

# Stručný přehled novinek v progeCADu 2026

## Obsah

1. Výkon.....	3
2. Licencování.....	3
3. Migrace.....	4
4. Nové příkazy a funkce.....	4
<i>Okamžitě si všimněte každé změny – nový příkaz COMPARE.....</i>	4
<i>Pracujte tak, jak jsou nastaveny vaše monitory – Plovoucí okna pro kreslení.....</i>	5
<i>Váš výběr podkladové mapy – ESRI ArcGIS nyní k dispozici společně s Bingem.....</i>	5
<i>PDF-to-CAD, nyní za vašich podmínek – přepracovaný PDF2CAD.....</i>	5
<i>Vytváření geoprostorových PDF souborů.....</i>	5
<i>2D izometrické kreslení zjednodušeno – nový příkaz ISODRAFT.....</i>	5
<i>Generování čárových kódů přímo ve výkresech – nový příkaz BARCODE.....</i>	5
<i>Plné vývojové prostředí pro Visual LISP – nový příkaz VLISP.....</i>	5
<i>Jasnější výběry s náhledem Glow.....</i>	6
<i>Nabídka obsahu uzlů kót – Chytřejší úpravy uzlů pro kóty a multiodkazy.....</i>	6
<i>Sdílení výkresů jedním kliknutím – nový příkaz SHAREWITH.....</i>	6
<i>Importovat soubory SVG jako entity CAD – nový příkaz SVGIMPORT.....</i>	6
<i>Aktualizovaná kompatibilita s BIM – podpora Autodesk® Revit® 2026.....</i>	6
<i>Rychlejší uzavírání rohů – vylepšení zaoblení a zkosení.....</i>	6
<i>Zachování struktury složek při balení projektů – vylepšení ETRANSMIT.....</i>	6
<i>Modul AEC – vylepšení architektonických výkresů.....</i>	6
<i>Vytváření 3D těles z povrchů – nový příkaz SURFSCULPT.....</i>	7
<i>Spolehlivější vrácení/znovu – nový příkaz MREDO.....</i>	7
<i>Vyčištění více typů duplicitní geometrie – vylepšení OVERKILL.....</i>	7
<i>Testování pokročilých (dynamických) bloků bez závazků – nový příkaz BTESTBLOCK.....</i>	7
<i>Výkonnější palety nástrojů.....</i>	7
5. Nástroje GIS a DTM.....	7
<i>TRIANGULACE – nyní funguje se splinemi a křivkami.....</i>	7
<i>Nové příkazy pro sklon a výšku.....</i>	8
6. Expresní nástroje.....	8
7. Nástroje pro rastrové kreslení.....	8
<i>Korekce obrazu a úprava oblasti.....</i>	8
<i>Výběr rastru s více objekty.....</i>	8
<i>Kreslení přímo na rastrové obrázky.....</i>	8
8. Další vylepšení.....	8
<i>Rozhraní a každodenní pracovní postup.....</i>	9
<i>Text, tabulky a atributy.....</i>	9
<i>Vrstvy, XRef a výměna dat.....</i>	9
<i>Opravy spolehlivosti.....</i>	9
<i>Další funkce.....</i>	9
9. Pro vývojáře API a LISP.....	10
<i>.NET API.....</i>	10
<i>LISP a Visual LISP.....</i>	10
<i>Kompatibilita s IcarX / IRX / ObjectARX.....</i>	10

<i>SDS a VBA</i> .....	11
<b>10. Systémové proměnné</b> .....	<b>11</b>
<i>Nově ve verzi 2027</i> .....	11
<i>Přejmenované</i> .....	11
<i>Aktualizované</i> .....	11

**Anotace:** článek poskytuje přehled nových funkcí a vylepšení pro progeCAD 2027.

Nejvýkonnější a nejresponzivnější progeCAD, postavený na novém enginu IntelliCAD 14.1 – s desítkami nových příkazů, chytrějšími pracovními postupy a zvýšením výkonu, které pocítíte s každým kliknutím.

## 1. VÝKON

---

**Až o 63 % rychlejší přichytávání. 2× rychlejší kopírování. 12× rychlejší přerušení. 30× rychlejší kopírování do schránky.**

progeCAD 2027 je postaven na zbrusu novém **enginu IntelliCAD 14.1** s kompletně refaktorovaným jádrem a pokročilým systémem správy paměti. Výsledkem je svižnější interakce, rychlejší regenerace, výrazně snížená paměťová náročnost u velkých projektů a stovky oprav chyb.

### Každodenní příkazy, dramaticky rychlejší

Trávíte méně času čekáním, více času kreslením. Příkazy, které používáte stovkykrát denně, jsou nyní podstatně rychlejší:

- **Až o 63 % rychlejší** vytváření čar při použití uchopení entit – uchopení bylo od základu přepracováno pro stabilitu a rychlost
- **Až 2× rychlejší** příkaz Kopírovat
- **30× rychlejší** Kopírovat do schránky v typických scénářích
- **12× rychlejší** příkaz Přerušit
- Rychlejší operace Přesunout, Zobrazit a Sjednotit
- Rychlejší roztažení úchopem na velkých sadách překrývajících se čar
- Rychlejší změny vlastností (barva, vrstva) při výběru mnoha entit najednou

### Chytřejší správa paměti

- **Nový systém pokročilé správy paměti** – výrazně zlepšuje dobu regenerace a uzavření výkresu. Konfigurovatelné na kartě Výkon v Možnostech.
- **Vylepšené využití paměti** u výkresů s mnoha rozvrženími pomocí nové proměnné REDUCEMEMORYLAYOUT.
- **Správa vysokého výkonu CPU a GPU ve Windows** – rozhodněte se, zda progeCAD při spuštění požaduje režim vysokého výkonu, zda se má při každém spuštění zeptávat, nebo zda respektuje váš aktuální profil úspory energie ve Windows. Konfigurovatelné na kartě Výkon v Možnostech.

### Geografická mapa, nově navržená pro rychlost

Mapy na pozadí se nyní plynule načítají i na složitých webech. Pod kapotou: příprava dlaždic s více vláknem, načítání dlaždic z fondu vláken na pozadí a kompletně přepracovaná mezipaměť dlaždic.

## 2. LICENCOVÁNÍ

---

Nový způsob licencování progeCADu – vytvořený pro způsob, jakým lidé dnes skutečně pracují.

### Flexibilní licence – Váš progeCAD, ať pracujete kdekoli

Váš pracovní den nekončí, když odcházíte z kanceláře – a neměl by končit ani váš CAD. S novou **Flexibilní licenci** je progeCAD na každém počítači, který používáte: v kanceláři, domácím studiu, na pracovišti klienta.

Nainstalujte si ho kamkoli, aktivujte ho tam, kde ho potřebujete, a přepněte během několika sekund pomocí jednoduchého online přenosu.

### Co to znamená v praxi

- **Instalace na každý počítač, který používáte** – žádné další licence, žádné starosti s aktivací
- **Aktivace tam, kde dnes pracujete** – ráno v kanceláři, odpoledne u klienta, večer u domácího studia
- **Přepnutí během několika sekund** – jednoduchý online přenos přesune vaši aktivní licenci na počítač, u kterého právě sedíte
- **Plně offline během práce** – internet je vyžadován pouze v okamžiku přenosu. Jakmile je progeCAD aktivní, běží bez jakéhokoli připojení.

Pouze jedna chytrá licence, připravená k přesunu stejně rychle jako vy.

## 3. MIGRACE

---

Snadný upgrade – vezměte si s sebou kompletní nastavení.

### Upgrade během několika minut – zachovejte si všechna nastavení

Upgrade na novou verzi CADu obvykle znamená hodiny překonfigurování aliasů, vlastních panelů nástrojů, profilů a vylepšení. Už ne.

Nový **nástroj pro migraci uživatelského rozhraní progeCADu** přenesení kompletní nastavení z progeCADu 2026 v jednom kroku s průvodcem.

### Co se migruje

- **Nastavení a profily** – vaše předvolby, možnosti a uložené profily aplikace
- **Úpravy** – včetně aliasů příkazů a vlastních panelů nástrojů
- **Selektivní import** – pomocí nástroje Migrace nastavení si můžete vybrat, které konfigurace chcete importovat, takže přenesete pouze to, co skutečně chcete

Přepněte na progeCAD 2027 během několika minut se stejným pracovním prostorem, se kterým jste již obeznámeni.

## 4. NOVÉ PŘÍKAZY A FUNKCE

---

Významné novinky v progeCADu 2027 – nové příkazy, nové pracovní postupy a zásadní vylepšení těch, na které se již spoléháte.

### OKAMŽITĚ SI VŠIMNĚTE KAŽDÉ ZMĚNY – NOVÝ PŘÍKAZ COMPARE

Okamžitě uvidíte, co se změnilo mezi dvěma verzemi stejného výkresu nebo mezi libovolnými dvěma soubory DWG na vašem počítači. Nový příkaz POROVNAT zvýrazňuje přidané, odebrané a upravené objekty pomocí interaktivního panelu nástrojů, což výrazně urychluje kontrolu návrhů, kontrolu revizí a schvalování klienty.

*Porovnání zatím nepodporuje: obrázky, podklady mimo DWG, objekty OLE, kamery, zástupné entity, šrafy, odkazové a multiodkazové křivky, mračna bodů, rámečky pro řízení prvků a atributy bloků.*

## [PRACUJTE TAK, JAK JSOU NASTAVENY VAŠE MONITORY – PLOVOUCÍ OKNA PRO KRESLENÍ](#)

Přetáhněte libovolný výkres z hlavního okna aplikace na druhý monitor, pracujte vedle sebe na souvisejících rozvrženích nebo mějte referenční výkres vždy nahoře. Každé plovoucí okno je plně funkční s nezávislou navigací – ideální pro pracovní postupy s více monitory a složité projekty.

## [VÁŠ VÝBĚR PODKLADOVÉ MAPY – ESRI ARCGIS NYNÍ K DISPOZICI SPOLEČNĚ S BINGEM](#)

progeCAD 2027 představuje podkladové mapy Esri ArcGIS jako novou integrovanou možnost pro příkaz GEOMAP. Po nastavení souřadnicového systému si můžete kromě známých mapových služeb Bing vybrat z pěti nových vrstev Esri – OpenStreetMap, Imagery, Streets, Light Gray, Dark Gray.

*Vyžaduje bezplatný osobní účet ArcGIS. Snadné nastavení.*

## [PDF-TO-CAD, NYNÍ ZA VAŠICH PODMÍNEK – PŘEPRACOVANÝ PDF2CAD](#)

Nový pracovní postup PDF2CAD vám dává plnou kontrolu nad převodem PDF souborů: vložte výsledek přímo do aktuálního výkresu nebo z něj vytvořte zcela nový soubor. Vícestránková a dávková konverze jsou stále plně podporovány.

*Předchozí importér je stále k dispozici jako PDF2CADCLASSIC přes příkazový řádek.*

## [VYTVÁŘENÍ GEOPROSTOROVÝCH PDF SOUBORŮ](#)

PDF tiskárna (PC3) nyní podporuje možnost „Zahrnout geoprostorovou informační značku“, která vkládá informace o souřadnicovém systému do exportovaného souboru PDF – ideální pro geodety, infrastrukturu a GIS.

## [2D IZOMETRICKÉ KRESLENÍ ZJEDNODUŠENO – NOVÝ PŘÍKAZ ISODRAFT](#)

Nový příkaz ISODRAFT aktivuje 2D izometrické kreslicí prostředí progeCADu a umožňuje vám vytvářet trojrozměrné pohledy pomocí standardních 2D nástrojů. Automaticky nastaví orientaci uchopení a kurzoru na levou, pravou nebo horní izometrickou rovinu (30°, 90°, 150°), což usnadňuje kreslení 3D objektů bez složitého modelování. Je také přístupný ze stavového řádku.

## [GENEROVÁNÍ ČÁROVÝCH KÓDŮ PŘÍMO VE VÝKRESECH – NOVÝ PŘÍKAZ BARCODE](#)

Vytvářejte skenovatelné bloky čárových kódů, aniž byste museli opustit progeCAD. Nový dialog vám umožňuje vybrat si z více kódování a vložit výsledek jako plně skenovatelný blokový prvek – ideální pro číslování dílů, skladové výkresy a průmyslovou dokumentaci.

## [PLNÉ VÝVOJOVÉ PROSTŘEDÍ PRO VISUAL LISP – NOVÝ PŘÍKAZ VLISP](#)

Visual LISP (VLISP) přináší vylepšenou, objektově orientovanou verzi jazyka AutoLISP přímo do progeCADu (podobně jako AutoCAD®) s plnou kontrolou nad výkresovými objekty a prostředím progeCADu. Spuštěním nového příkazu VLISP získáte přístup k programovacímu prostředí LISP a použijte kód Microsoft® Visual Studio s rozšířením IntelliCAD Lisp Debugger pro kompletní interaktivní vývojové prostředí (IDE) s ladicími nástroji.

progeCAD 2027 také načítá aplikace LISP kompilované pro AutoCAD® (.vlx) a umožňuje rychlé načítání aplikací LISP (.fas) – což usnadňuje nasazování vlastních nástrojů a migraci složitých pracovních postupů LISP více než kdy dříve.

### JASNĚJŠÍ VÝBĚRY S NÁHLEDEM GLOW

Nový náhled výběru v režimu Záře zvýrazňuje vybrané objekty měkkou, průhlednou modrou barvou (ve výchozím nastavení je styl přizpůsobitelný) – nejen přerušovanými čarami. Výsledek: výběry jsou okamžitě rozpoznatelné, zejména v hustých kresbách.

### NABÍDKA OBSAHU UZLŮ KÓT – CHYTŘEJŠÍ ÚPRAVY UZLŮ PRO KÓTY A MULTIODKAZY

Uzly kót v progeCADu jsou nyní multifunkční, což znamená, že při najetí myši na ně nabízí specializovanou kontextovou nabídku. Tyto uzly umožňují rychlou úpravu geometrie kót, umístění textu a stylu, aniž by bylo nutné otevírat a pracovat se složitými položkami v masce vlastností.

### SDÍLENÍ VÝKRESŮ JEDNÍM KLIKUTÍM – NOVÝ PŘÍKAZ SHAREWITH

Sdílejte vybrané části kresby pomocí nativní funkce sdílení ve Windows. Odešlete přímo na telefony, do chatu Teams, e-mailu nebo do jakékoli jiné aplikace, která podporuje sdílení ve Windows – není nutný žádný ruční export.

### IMPORTOVAT SOUBORY SVG JAKO ENTITY CAD – NOVÝ PŘÍKAZ SVGIMPORT

Importujte soubory Scalable Vector Graphics (.svg) přímo do svých výkresů. Obsah SVG je převeden do nativních entit CAD, přičemž geometrie je zachována bez ztráty přesnosti nebo jasnosti.

### AKTUALIZOVANÁ KOMPATIBILITA S BIM — PODPORA AUTODESK® REVIT® 2026

Import BIM nyní podporuje formáty souborů Autodesk® Revit® 2026 RVT a RFA. Podkladové připojení zůstává podporováno až do verze Revit® 2025.

### RYCHLEJŠÍ UZAVÍRÁNÍ ROHŮ – VYLEPŠENÍ ZAOBLENÍ A ZKOSENÍ

Před výběrem druhého objektu, který chcete prodloužit nebo oříznout do uzavřeného rohu, podržte stisknutou klávesu Shift. Podržením klávesy Shift se aktuální poloměr zaoblení nebo vzdálenosti zkosení dočasně nastaví na nulu – dlouho požadovaná zkratka, která šetří kliknutí při každém začišťení.

### ZACHOVÁNÍ STRUKTURY SLOŽEK PŘI BALENÍ PROJEKTŮ — VYLEPŠENÍ ETRANSMIT

Příkaz ETRANSMIT nyní obsahuje možnost „Použít organizovanou strukturu složek“, která duplikuje hierarchii složek přenášených souborů. Kořenová složka se stává složkou nejvyšší úrovně ve výsledném balíčku – což je nezbytné pro složité projekty s hluboce vnořenými odkazy.

### MODUL AEC – VYLEPŠENÍ ARCHITEKTONICKÝCH VÝKRESŮ

- Překlopení stěn za chodu – změňte orientaci stěny během kreslení pomocí nové možnosti Překlopit.
- Cyklicky měřit na – umístěte dveře a okna kótováním na levý okraj, střed nebo pravý okraj otvoru. Možnost automaticky přepíná mezi Začátek / Střed / Konec.

- Nový příkaz AECANCHOREDIT – zadejte nastavení polohy a orientace pro ukotvení dveří a oken ke stěnám pomocí intuitivního dialogového okna.

### VYTVÁŘENÍ 3D TĚLES Z POVRCHŮ – NOVÝ PŘÍKAZ SURFSCULPT

Vytvořte trojrozměrné těleso oříznutím a kombinací sady povrchů a pevných těles. SURFSCULPT funguje také s existujícími 3D tělesy, pokud vybrané entity sdílejí část společného povrchu – což je výkonný nástroj pro komplexní 3D modelování.

### SPOLEHLIVĚJŠÍ VRÁCENÍ/ZNOVU – NOVÝ PŘÍKAZ MREDO

Nový příkaz **MREDO** obrací účinek vícekrokového příkazu Undo. Funkce UNDO a REDO nyní také sledují změny provedené v systémových proměnných relace a registru, čímž se celá sada příkazů pro vrácení zpět výrazně zvyšuje.

### VYČIŠTĚNÍ VÍCE TYPŮ DUPLICITNÍ GEOMETRIE – VYLEPŠENÍ OVERKILL

OVERKILL nyní pracuje s paprsky, nekonečnými čarami, textem, víceřádkovým textem, šrafami, kótami a multiodkazy – pomáhá vám tak vyčistit mnohem širší rozsah duplicitní nebo překrývající se geometrie jediným příkazem.

### TESTOVÁNÍ POKROČILÝCH (DYNAMICKÝCH) BLOKŮ BEZ ZÁVAZKŮ – NOVÝ PŘÍKAZ BTESTBLOCK

Otevře dočasné okno výkresu, kde si můžete otestovat chování pokročilých (dynamických) bloků. Volně experimentujte a poté se vraťte do editoru bloků, kde upravíte nebo uložíte změny. K dispozici pouze v editoru bloků.

### VÝKONNĚJŠÍ PALETY NÁSTROJŮ

Palety nástrojů jsou nyní flexibilnější a bohatší na informace:

- Podpora obrázků, odkazových linek a externích referencí
- Palety nástrojů pro obrázky zobrazují název obrázku i náhled na první pohled
- Přidání textových názvů pro vizuální uspořádání nástrojů do skupin
- Editor atributů obsahuje novou kontextovou nabídku pro rychlejší úpravy

## **5. NÁSTROJE GIS A DTM**

---

Nová sada příkazů pro analýzu terénu a sklonu, určená pro geodety, stavební inženýry a odborníky na infrastrukturu.

### TRIANGULACE – NYNÍ FUNGUJE SE SPLINEMI A KŘIVKAMI

Příkaz TRIANGULACE nyní může pracovat přímo s izolinií (spline nebo polygonálními čarami). Vydělte vybrané prvky uživatelem definovaným procentem a poté automaticky vygenerujete 3D triangulaci.

## NOVÉ PŘÍKAZY PRO SKLON A VÝŠKU

- ELEVARROW** — vložení šipek označujících směr sklonu na 3D křivce
- SLOPEVECTORS** — vytvoření vektorů maximálního sklonu terénu reprezentovaného 3D plochami
- SLOPECOLORING** — barevné kódování ploch terénu na základě jejich sklonu
- SLOPE3D** — vytvoření 3D svahů mezi dvěma křivkami v různých nadmořských výškách
- ELEVTEXT** — vložení textu na vrstevnice znázorňujícího jejich nadmořskou výšku

## 6. EXPRESNÍ NÁSTROJE

Čtyři nové příkazy pro zvýšení produktivity pro vaši každodenní sadu nástrojů:

- HATCH EXCEL** — výběr šraf ve výkresu a export jejich informací do souboru Excel
- TEXT EXCEL** — export textových informací do souboru Excel
- FREEZEALL** — zmrazení všech vrstev kromě vrstev vybraných objektů
- TEXTORIENTATION** — zarovnání textu k vybranému segmentu křivky

## 7. NÁSTROJE PRO RASTROVÉ KRESLENÍ

Komplexní nová sada příkazů přináší úpravu rastrových obrázků přímo do vašeho kreslířského postupu – už žádné přepínání na externí editory obrázků pro rutinní úkoly.

### KOREKCE OBRAZU A ÚPRAVA OBLASTI

- IFIX** — oprava perspektivních zkreslení v obrázcích již vložených do výkresu
- ICROPCIRC / IRUBCIRC** — odstranění rastrových dat vně (oříznutí) nebo uvnitř (smazání) definované kruhové oblasti
- ICLEANUP** — automatické čištění bitonálních rastrových obrázků, odstranění malých izolovaných prvků nebo grafického šumu

### VÝBĚR RASTRU S VÍCE OBJEKTY

- IWINDOW** — výběr více částí rastru pomocí okna a jejich následná úprava (přesun, otočení atd.)
- IPICKOBJECT** — výběr více rastrových objektů pomocí výběru jedním bodem
- ICROSSING** — výběr více rastrových objektů pomocí křížového okna

### KRESLENÍ PŘÍMO NA RASTROVÉ OBRÁZKY

- ITEXT / ILINE / ICIRCLE / IRECTANG** — psaní textu a kreslení čar, kruhů a obdélníků (i otočených) přímo do rastrových obrázků
- Vylepšení IVMERGE** — určení šířky tahu v pixelech při slučování CAD entit do rastrového obrázku

## 8. DALŠÍ VYLEPŠENÍ

Desítky vylepšení kvality práce v celé aplikaci – mnoho z nich staví na funkcích náhledu zavedených v progeCAD 2026 a nyní plně propracovaných.

## ROZHRANÍ A KAŽDODENNÍ PRACOVNÍ POSTUP

- Nabídky a celkové rozhraní byly optimalizovány tak, aby lépe odpovídaly aktuálnímu tématu, přičemž několik nabídek bylo reorganizováno pro lepší použitelnost
- **SHIFT + kliknutí kolečkem myši** během posouvání – nová zkratka pro pohyb pouze ortogonálně
- Zavírání výkresů bez nutnosti přepínání na ně – výrazné zrychlení při práci s mnoha složitými výkresy  
Konfigurovatelná průhlednost pro odpojený panel příkazů
- **REVLOUD** – nyní při prvním použití používá rozumný výchozí poloměr na základě aktuální velikosti pohledu
- **Možnost „Vícenásobné“ v OFFSET** – opakuje operaci odsazení se stejnou vzdáleností a výběrem

## TEXT, TABULKY A ATRIBUTY

- Používejte nová písma Unicode OTF a zapínejte nebo vypínejte automatické stohování víceřádkového textu
- Používejte příkaz TRIM přímo s entitami tabulky
- Tabulky lze automaticky vyplňovat bloky umístěnými ve vybraných buňkách
- Navigace v buňkách tabulky pomocí kláves Home, End, Page Up a Page Down
- Paleta Rychlé vlastnosti nyní spravuje hodnoty atributů uvnitř bloků přímo
- Nová podpora Rychlých vlastností pro entity Pole (obdélníkové, polární, cesta) a Kamera, spravovatelná prostřednictvím dialogového okna CUI

## VRSTVY, XREF A VÝMĚNA DAT

- Export filtrů skupinových vrstev do souborů .lft; kopírování nastavení vrstev z Průzkumníka a vkládání do Excelu pro účely reportingu a auditů
- **Digitální podepisování výkresů** pomocí technologie Cryptography Next Generation (CNG)
- **Nový ovladač pro převod souborů STEP** pro export a import – spravuje dílčí sítě a objemová tělesa a seskupuje jednotlivé prvky STEP jako bloky a vnořené bloky
- **Nová položka MAPIMPORT pro soubory ESRI Shape (ISHP)** – doplňuje klasický příkaz ESRISHAPE a umožňuje spravovat informace o entitách prostřednictvím palety Vlastnosti

## OPRAVY SPOLEHLIVOSTI

- Rozsáhlé opravy zlepšují spolehlivost externích referencí, exportu rastrových souborů do PDF, přichytávání, ořezávání, dynamického zadávání, křivek a zaoblení, multiodkazů, tabulek, extrakce dat a dalších funkcí.

## DALŠÍ FUNKCE

- Vizuelní styly při tisku přes zařízení WinGLES2 na standardních a virtuálních tiskárnách

- **Vkládací jednotky v příkazu GEO** – mapy pozadí se nyní měří pomocí proměnné INSUNITS
- **Funkce DRAGOPEN nyní pracuje se soubory DXF** – ovládá chování při přetahování výkresu z Průzkumníka do programu
- Vylepšený pohled na krychli – změna 3D pohledu zachová aktuální výběr a použije ho pro přiblížení
- **CPolygon pro akci protažení v pokročilých/dynamických blocích** – definuje uzavřenou hranici polygonu pro akci
- **Inteligentní přiblížení detailů** – automaticky se vypne na malých výkresech, aby se eliminovalo blikání. Zůstává aktivní na velkých výkresech kvůli výkonu. Konfigurovatelné na kartě Výkon v Možnostech.
- **Vylepšení SPLINEEDIT** – při převodu Spline na Polyčáru zvolte, zda použít čary nebo oblouky. Nová proměnná PLINECONVERTMODE ovládá metodu přizpůsobení.
- **Vylepšení SOLIDEDIT** – výběr hran a ploch na 3D tělesech nyní používá náhled záře pro lepší vizuální rozpoznání

## 9. PRO VÝVOJÁŘE API A LISP

---

*Tato sekce je určena pro vývojáře pluginů a pokročilé uživatele, kteří vytvářejí programy na platformě progeCAD. Pokud nepíšete vlastní kód, můžete tuto část přeskočit.*

### .NET API

- Aktualizováno na .NET 8 (progeCAD nyní podporuje .NET Framework 4.8 a .NET 8)
- Vylepšený výkon pro GetCurrentView a SetCurrentView
- Vylepšený výkon při práci s objekty zobrazení a hromadné úpravě pomocí uzlů
- Nová metoda Close v PaletteSet
- Použití IlcadApplicationPreferences pro načítání cest k souborům .ctb

### LISP A VISUAL LISP

- Načítání kompilovaných aplikací LISP (.vlx) a rychlonáčítání aplikací LISP (.fas)
- Rozšíření LISP Debugger nyní podporuje volby „program“ a „cwd“ – při ladění z VS Code zadejte cestu ke spustitelnému souboru progeCAD a pracovní adresář
- Nové funkce vlastností LISP: dumpallproperties, getpropertyvalue, setpropertyvalue, ispropertyreadonly
- Nové funkce LISP: tablet\_setbutton, několik metod CAutoMLeader a pomocné funkce VLX (vl-list-loaded-vlx, vl-unload-vlx, vl-vlx-loaded-p)
- Další LISP: vla-setblockattributvalue, vla-get-contentblockname, vl-registry-delete, vl-registry-read, vla-explode, ssget

### KOMPATIBILITA S ICARX / IRX / OBJECTARX

- Pokračující vývoj dlouhodobého klonu API kompatibilního s ObjectARX

- Novinky v IcARX: AcadAppInfo, CAdUiPaletteSet, API Properties Palettes, OdBrBrep::getPointContainment
- Novinky v IRX: licEdSelectionSetHistoryAccessor
- Opravy v IcARX: acTransactionManagerPtr(), CAdUiAnchorBar, CAdUiDockControlBar, OpenDCL

### SDS A VBA

- Nová funkce SDS: sds\_getcorner Opravy SDS: sds\_invoke(), acedCmdS (sds\_cmd), sds\_getargs(), sds\_ssgetfirst
- Opravy VBA: Události ObjectModified a ObjectErased

## 10. SYSTÉMOVÉ PROMĚNNÉ

---

*Pro informaci. Zde je uvedeno krátké shrnutí; úplné podrobnosti naleznete v poznámkách k verzi.*

### NOVĚ VE VERZI 2027

ANNOSCALEPANEMODE, BDEPENDENCYHIGHLIGHT, CMDROLLOVEROPACITY, ISAVECOUNT, MTEXTAUTOSTACK, PROXYNOTICE, QCDECIMALSEPARATOR, STATBARMENUMODE, TEMPOVERRIDES, AECCYCLEMEASURETO, BLOCKTESTWINDOW.

### PŘEJMENOVANÉ

**UITHEME** je nyní **COLORTHEME** a obsahuje nové hodnoty.

### AKTUALIZOVANÉ

GRIDLINESMAX, GRIDPOINTSMAX, LIMMIN, LIMMAX, OSNAPMAX, STARTUP, AFLAGS, TRACKPATH.