

Č.	Kapitola	Téma
1	Prostředí programu	Seznámení se s programem, uživatelským prostředím (nabídky, panely, záložky), pohyby a natáčením ve 2D a 3D prostředí, ...
2	Tvorba skici	Orientace ve skice, konstrukční čáry, geometrické prvky, kóty, ...
3	3D prvky	Tažení, rotace, výřezy, závity, roviny, osy, úpravy geometrie (zaoblení, zkosení, sražení), ...
4	Tvorba sestav	Vkládání a tvorba dílů, tvorba sestavy - Top-Down / Bottom-Up, souřadný systém, posuv dílů, úprava dílů, ...
5	Výkresy + kusovník	Pohledy, řezy, osy, kótování, zpětné úpravy, tvorba kusovníku, ...
6	Parametrizace a specializované modelování – Plechové díly, práce s plochami, ...	
7	Diskuse	

Obsah školení bývá přizpůsoben individuálním potřebám zákazníka.

Při školení klademe důraz na pochopení vyloženého a na schopnost aplikovat naučené v praxi.

Školení je vedeno formou dialogu.

Orientační čas školení: 8 hodin