

Č.	Kapitola	Téma
1	Program všeobecně	Instalace, registrace, seznámení se s programem,, uživatelským prostředím (nabídky, panely, záložky)
2	Prostředí programu	Práce v 3D prostoru (pohyb, natáčení), Ribbon menu, průzkumník návrhu
3	Tvorba skici	Orientace ve skice, geometrické prvky, vazby, kóty, stupně volnosti
4	3D prvky	Tažení, rotace, výřezy, závity, roviny, osy, úpravy geometrie (zaoblení, zkosení, sražení), zobrazení a analýza
5	Plechové díly	Tvorba a úprava plechu, kontury, příruby, jamky, výřezu, tažení, zaoblení a zkosení rohů
6	Tvorba sestav	Vkládání dílů, tvorba dílů, tvorba sestavy Top-Down, Bottom-Up, vazby (rychlé, standard), souřadný systém, posuv dílů, úprava dílů
7	Výkresy + kusovník	Pohledy, osy, kótování, zpětné úpravy, tvorba kusovníku (všechny díly sestavy x název sestavy)
8	Diskuse	

Orientační čas školení: 6 hodin

* Obsah školení může být přizpůsoben individuálním potřebám a verzi zákazníka a rozšířen dle jeho očekávání.