

Alibre Design 2013 – Co je nového

Obsah

Obecné uživatelské rozhraní	4
Konzistence interakce uživatele	<u>4</u>
Chování CTRL a SHIFT	<u>4</u>
Chování při použití pravého tlačítka myši	<u>4</u>
<u>Přetažení psí kosti (posuvníku)</u>	<u>5</u>
<u>Přídáno tlačítko Aplikovat do dialogů</u>	<u>5</u>
Dialog chybějícího návrhu	<u>5</u>
Automatické vedení v dialozích	<u>6</u>
Vylepšené vazby a viditelnost konfliktních funkcí	<u>6</u>
<u> 3D PDF Export – Metrické jednotky</u>	7
<u>Sjednocený výběr materiálu</u>	<u>7</u>
Zpřehlednění Licenčního dialogu	8
<u>Sloučení dialogových oken - otevřít a import</u>	<u>8</u>
<u>Sloučení dialogových oken - uložit jako a uložit vše jako</u>	8
Obecné změny	9
Verze ACIS	<u>9</u>
Alibre STEP nahrazen Geomagic kompresí	9
Nastavení STL Exportu	10
Funkce na vyžádání	10
<u>Binární formát</u>	12
Konfigurace	12
Zamknout a odemknout vše	12
Intuitivnější chování funkce zamknout a odemknout	13
Knihovna symbolů	13
Informace o rozměrech dostupné ve stavovém řádku	<u>13</u>
Skicování	14
Výkon obkreslování	14
Kótování mezi soustřednými kružnicemi a oblouky	<u>15</u>
<u>Rozpojení konců</u>	<u>15</u>
Stisknutím esc aktivujete výběrový nástroj	<u>15</u>
Kopírovaní se základním bodem	16
Importování bodů do 2D skici	<u>16</u>
Analýza skici rozpozná křížící se křívky	17
Horizontální a vertikální vazby	17
Modelování součástí	18
Vnější závity mají přednastaveny definice závitů	18
Řídící kóty	18
<u>Použití rozměrů z jednoho dílu v druhém</u>	19
Integrace Alibre Vault	20
Automatický řádek pro zápis	20
Plechy	20
Konturová příruba a vazby sestavy	20
Parametry plechů v příkazovém menu	<u>20</u>



Převod na plechový díl	20
Převést na plechovvý díl – zkrátit roh	21
Ohyby ve skice	21
Obecné ohyby skici	22
Ohyby uzavřeného tvaru náčrtu	23
Sketch Bends with Rips	<u>24</u>
2D Kreslení - Obecně	<u>25</u>
<u>Výchozí název výkresu</u>	<u>25</u>
Nastavit vrstvu podle části nebo podsestavy	25
<u>Uživatelské rozhraní kótovacích stylů</u>	<u>26</u>
<u>Obecné chování nástrojů kótování (2d výkresy)</u>	<u>26</u>
Nástroj přemístění kót je k dispozici v režimu skici (2d výkresy)	<u>26</u>
<u>Křivky a použití fontů</u>	<u>26</u>
Vazbení při skicování ve 2d výkresech	<u>26</u>
Zobrazení části v průzkumníku	27
<u>Přetažení více pohledů</u>	27
<u>Nové Šablony výkresů</u>	<u>27</u>
2D výkresy- vizuální věrnost pomocí adaptivního vyhlazování	<u></u> 27
2D výkresy – Tisk a náhled tisku	<u>28</u>
Náhled tisku pro 2D výkresy	<u>28</u>
2D PDF	<u>28</u>
<u>Tisk</u>	<u>29</u>
Položka hmotnost a měřítko	<u>29</u>
<u>Výběr velikosti stránky</u>	<u>29</u>
Okraje	<u>29</u>
Chování špatné Stránky při použití metrických šablon	<u>29</u>
2D výkresy – DWG/DXF Import/Export	<u>29</u>
Oblasti zaměření	<u>29</u>
2D výkresy - pohledy	<u>30</u>
Nové typy pohledů	<u>30</u>
<u>Stínovaný pohled</u>	<u>30</u>
<u>Řezový pohled - rozvinutý</u>	31
<u>řezový pohled – částečný řez</u>	32
<u>Řezový pohled – průřez</u>	33
<u>Řez - Otočený</u>	35
Zobrazit tvorbu pracovního postupu	37
<u>Doplňky k částečným řezům</u>	38
Propojené popisky pohledů	
<u>Přidání měřítka popiskům</u>	
2D Výkresy – Anotace	40
Obecné	40
<u>Tloušťky</u>	40
Vrstvy podporují šablony a uživatelsky vytvořené symboly	40
Podpora vrstvy pro tabulky	40
<u>Údaje, cílové údaje a tolerance tvaru a polohy</u>	40
Kótování	41



Zkrácené kóty	41
Mezery kót	42
Souřadnicové kóty	42
Kótování detailů	44
<u>Závity</u>	45
Možnost použítí kosmetických závitů pro kótování	45
Vyobrazení viditelných a uzavřených děr závitů	45
<u>Osy</u>	<u>46</u>
Ruční vkládání pro lineární a kruhové geometrie	<u>46</u>
Překrývající se osy	<u>47</u>
Přetáhnutelné osy	<u>47</u>
Inteligentní kótování k osám kruhových objektů	47
Doplňkové nastavení roztečí	48
Kótování středů	49
<u>Údaj</u>	49
Vícenásobné údaje se stejným označením	<u>49</u>
Uchytávání údajů	<u>49</u>
<u>Cílové údaje</u>	<u>50</u>
Pohyblivé nastavení	<u>50</u>
Nové typy šipek	<u>50</u>
Tolerance tvarů a polohy	<u>51</u>
Symbol použít na vše	<u>51</u>
Vlastní text v tolerancích tvaru a polohy	<u>52</u>
Pole děr	<u>53</u>
Popisky	<u>53</u>
PCD	<u>53</u>
Anotace lineárního pole děr	<u>55</u>
Popisky sražení	<u>55</u>
Body	<u>58</u>
Odakzy kusovníku	<u>58</u>
Kusovníky	<u>59</u>
<u>Vlastnosti kusovníku</u>	<u>59</u>
<u>Texty kusovníku – zalamování a víceřádkový text</u>	<u>59</u>
Příkaz automatického přizpůsobení	60
API Vylepšení	60



OBECNÉ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

KONZISTENCE INTERAKCE UŽIVATELE

CHOVÁNÍ CTRL A SHIFT

- Vícenásobný výběr v průzkumníku návrhu a v pracovního prostoru pomocí kláves Ctrl a Shift byl implementován jednotně. Dříve bylo jeho použití uskutečňováno rozdílně pro různé nástroje nebo části výrobku.
- Dialogová okna, která používají více vstupů (například Loft dialog, který může vybrat několik proflilů) již nevyžadují použití kláves Ctrl nebo Shift pro vybrání více objektů.
- Další příkazy mohou být také aplikovány na více objektů v jedné operaci:
 - ukotvení
 - skrytí
 - nastavení barev
 - potlačení
 - zobrazení reference geometrie
 - přesun pohledu na list
 - zobrazení skrytých čar v pohledu
 - zarovnání pohledu
 - zobrazení tečných hran na pohledu
 - přeprojektování kót návrhu na pohledu
 - vložení středů do pohledu
 - vložení zobrazení kosmetických závitu do pohledu
 - vložení externího popisu závitu do pohledu
 - vložení popisu děr do pohledu
 - měřítko pohledu

CHOVÁNÍ PŘI POUŽITÍ PRAVÉHO TLAČÍTKA MYŠI

Při výběru více objektů a kliknutí pravým tlačítkem myši dojde nyní k zobrazení všech možností, které jsou pro vybrané položky k dispozici. Dříve v některých případech při kliknutí pravým tlačítkem myši byly odoznačeny všechny vybranné položky. To je patrné zejména v sestavách, když se snažíme najednou ukotvit, skrýt, potlačit, atd. více prvků najednou pomocí příkazů na myši.





X

*

*

*

0

Zavřít

Přímé zadání souřadnic

x hodnota: 0

y hodnota: 0

z hodnota: 0

Aplikovat

PŘETAŽENÍ PSÍ KOSTI (POSUVNÍKU)

Přetažení psí kosti v modelování, kreslení nebo tvorbě sestavy se není chová podle očekování. Dříve tato akce mohla způsobit neočekáváné chování a dělala přetahování "psí kosti" nepředvídatelným při tažení panelem průzkumníku a při rolování nahoru a dolu.

PŘÍDÁNO TLAČÍTKO APLIKOVAT DO DIALOGŮ

Následující dialogy nyní obsahují tlačítko – Aplikovat, takže můžeme vytvořit více instancí prvků, aniž bychom museli znovu vyvolat nástroje:

Vybrat geometrii:

Vložit bod

- vložení bodu
- vložení osy
- vložení roviny
- skica -> vložení bodu
- skica -> vložení osy
- 3D zaoblení
- 3D zkosení
- uzavřený roh ohýbaného plechu
- vytvoření ohybu plechu
- vyvoření sražení a zaoblení plechu

DIALOG CHYBĚJÍCÍHO NÁVRHU

Dialog chybějícího návrhu je nyní rozšířený. Usnadňuje vidět, co se děje v případech, kdy jsou cesty k souborům velmi dlouhé, nebo když je adresářová struktura sestavy hodně složitá.



AUTOMATICKÉ VEDENÍ V DIALOZÍCH

Dialogy, které vyžadují více vstupů, například rotovat profil (vyžaduje skicu, osu a úhel), Vás automaticky vedou podle vkládaných vstupů. Už nemusíte zdlouhavě přepínat mezi pracovními plochami tam a zpět, ale pomocí dialogu plynule přepojovat aktivní vstupní pole. Tím se snižuje pohyb myší a je umožněno navrhovat rychleji.



Náčrt	Тур:
	Do hloubky
<u>S</u> měr	Hloubka
✓ Podél normály	5 mm 🚖 f (x)
<u>V</u> ybrat	Opačně
	Ke geometrii
l'Ibal alcana í	Cíl:
0 f (x)	
Zevní	U
Název Vysunutí<1>	

Dialog zvýrazňuje pole Náčrt jako aktivní vstup.



Náčrt	Тур:
	Do hloubky 🔻
<u>S</u> měr	Hloubka
<u> P</u> odél normály	5 mm 🚔 f (×)
<u>V</u> ybrat	Opačně
	Ke geometrii
Úbel zkosení	Cíl:
	Odsazení:
0 f (x)	
Zevní	
Název Vysunutí<1>	

Po výběru náčrtu, se vstup automaticky přepne do dalšího vstupu.

VYLEPŠENÉ VAZBY A VIDITELNOST KONFLIKTNÍCH FUNKCÍ

• Chybné funkce jsou nyní lépe vidět s vylepšeným zobrazením ikon funkcí a s červeným

Geomagic Design[™]



textem v průzkumníku návrhu.



- Konflikty vazeb jsou nyní zobrazeny stejně jako chyné funkce, což zlepšuje viditelnost • problémů vazeb.
 - 🗄 📣 Constraints 🗄 📣 Mate (1) 🛓 📣 Mate (2) 🗄 📣 Align (1) 🗄 📣 Align (2) 📣 Mate (3) 🛓 🔬 Align (3) 🌰 Mate (4) 🗄 🚓 Align (4) 🤌 InterDesign Relations

3D PDF EXPORT – METRICKÉ JEDNOTKY

Pokud je pracovní prostor nastaven na metrické jednotky, tak i dialogové okno publikování do PDF se automaticky zobrazí v metrickém systému.

🚱 Průvodce publikovaním PE)F	X
Zvolte rozmístění strár Na výšku Na šířku Obrazovka Uživatelský Vlož logo na pravý l	nky: Šířka Výška horní roh (7	215,90 mm 🛫 279,40 mm 🚖 ∕5x75 pixels)
Uložit umístění	uments\No	vý díl (1) pdf
Prochá	Publiko	Náhled vat Stomo 🕡

SJEDNOCENÝ VÝBĚR MATERIÁLU

Při výběru materiálu pro díl na panelu Materiálů v dialogu vlastností souboru, jsou vlastnosti materiálu dílu automicky aktualizovány. Materiálové vlasnosti z panelu dat dílu se používají při promítání polí ve 2D výkresech nebo při vládání dat do kusovníku. To znamená, že materiál můžete

NO 09.003	<u>↑zpět na obsah↑</u>	30.04.2013
SoliCAD, s.r.o.	7/59	ver.: -



vybrat pouze na jednom místě, místo na dvou.

ZPŘEHLEDNĚNÍ LICENČNÍHO DIALOGU

Dialogy pro licenční aktualizace a změny byly zpřehledněny.

SLOUČENÍ DIALOGOVÝCH OKEN - OTEVŘÍT A IMPORT

Dialogy pro otevření a import souborů byly sloučeny do jediného dialogového okna – Otevřít.



SLOUČENÍ DIALOGOVÝCH OKEN - ULOŽIT JAKO A ULOŽIT VŠE JAKO

Byly vytvořeny následující změny pro dialogová okna - Uložit jako a Uložit vše jako

- Tato dvě dialogová okna byla sloučena.
- Nyní máte další možnosti selektivně vytvořit nový soubor nebo přepsat dříve uložený soubor, což znamená, že se můžete selektivně rozhodnout nechat soubory v jejich stávajících umístěních během operace Uložit jako.



	File Name	Location		Save Action	Modify Existing	
ø	CSP MkII	C:\CAD Data	`	NEW		1
ø	Parabolic Frame	C:\CAD Data	`	NEW		
ø	Frame Leg	C:\CAD Data	0	NEW		1
ø	Bolt Set Leg Brace	C:\CAD Data	0	NEW		1
ø	60mm Bearing Ho	C:\CAD Data	0	NEW		
ø	Rising Step Frame	C:\CAD Data	`	NEW		
ø	Parabolic Trough	C:\CAD Data	<u></u>	NEW		
ę	4 x Fillets 2	C:\CAD Data	0	NEW		
ę	Comer Brace Plate	C:\CAD Data	`	NEW		
ę	Frame 3	C:\CAD Data	`	NEW		
e	M12x120	C:\CAD Data	0	NEW		

Zaškrtávací políčko Uložit vše jako dovoluje uložit všechny soubory jako nové soubory.

	File Name	Location		Save Action	Modify Existing	^
)	CSP MkII	C:\CAD Data	\sim	NEW		
,	Parabolic Frame	C:\CAD Data	\sim	NEW		Ε
,	Frame Leg	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	MODIFY	✓	
2	Bolt Set Leg Brace	C:\CAD Data	0	NEW		-
ø	60mm Bearing Ho	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	MODIFY	☑ 🖌	
ø	Rising Step Frame	C:\CAD Data	0	NEW		
ø	Parabolic Trough	C:\CAD Data	\sim	NEW		
2	4 x Fillets 2	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	No action		
2	Comer Brace Plate	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	No action		
	Frame 3	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	No action		
9	M12x120	C:\Users\m\CSP Array 60kW	0	No action		-

Nové zaškrtávací políčko Modifikovat existující dovoluje přepsat selektivně konkrétní soubory během operace Uložit jako, místo nutného vytváření duplikátů.

OBECNÉ ZMĚNY

VERZE ACIS

Verze ACSIS byla aktualizována na R23.

ALIBRE STEP NAHRAZEN GEOMAGIC KOMPRESÍ

Formát Alibre STEP byl nahrazen Geomagic kompresí. Formát komprese (zabalení) působí v podstatě stejným způsobem jako formát Alibre STEP, ale zlepšila se přesnost dat. Můžete Vytvářet a Obnovovat zabalené soubory z Geomagic menu:



	Nový 🕨	Poslední dokumenty
1	Otevřít	<u>1</u> sestava - Sestava <u>2</u> Trubka dýzy A výkres - Výkres
	Uložit	3 klobouk A - Díl 4 001 - spona sběrnice pružina (ID 3348) - Plecho
	Uložit jako	5 001 - sběrnice (ID 3334) - Sestava
R	Exportovat	<u>6</u> 001 - sběrnice (ID 3334) - Sestava <u>7</u> 001 - víko sběrnice (ID 3335) - Díl
	Zabalit	😨 Vytvořit (ID 3303) - Sestava
	Publkovat do PDF	Obnovit phtakt řada (ID 3342) - Plechov
	Pokračovat PDF	Obnovit zabalené Obnovit obsah zabaleného souboru
	Publikovat PDF v HTML	Alibre Design.
	Vytisknout	

Tím se vytvoří jeden soubor, který obsahuje všechna data pro váš návrh. Podobně jako Alibre STEP, bude vytvořený balíček sestavy nebo 2D výkresu obsahovat všechny související soubory, jako třeba jednotlivé díly a podsestavy. Při obnově zabaleného souboru si můžete vybrat, kam se uloží původní soubory návrhu:

Soubor pro obnovení	
Obnovit soubory do:	
D:\osoby\cemy+karel\09 Ali	bre\pokusy\slezak
Přepsat existující soubo	or -
	OK Stomo 🥡

Následně budete dotázání, zda chcete otevřít soubor, ze kterého byla původně komprese vytvořena.

NASTAVENÍ STL EXPORTU

FUNKCE NA VYŽÁDÁNÍ

Při exportu STL, se objeví nové dialogové okno, které vám umožní vybrat specifické možnosti k návrhu, který exportujete. To usnadňuje změnu nastavení mezi soubory tak, aby byla jednodušší, než změna celého globálního nastavení. Můžete si také vybrat, které jednotky na výstupu preferujete, což je užitečné pro následné aplikace rozpounávající jednotky STL.

Geomagic Design[™]



😂 STL	×
STL výstup Jednotky: [[Použít jednotky	návnh ▼ Formát: Binámí ▼
Parametry plošek - ☑ Normál výchylka:	Maximální povolený úhel ve stupních
proved by	mezi normálami dvou přílehlých plošek čel.
+ ×	5 Vživatelský
Plošná výchylka:	Maximální povolená vzdálenost mezi originálním tělem a danou ploškou.
N	0 Uživatelský
Max.velikost buňky:	Maximální povolená délka hrany jakékoliv dané plošky:
V	0 Uživatelský
☑ Zobrazit možnosti STL při e:	xportu
	OK Stomo 🕡

Pokud dáváte přednost jednotnému nastavení a nechcete být dialogovým oknem dotazování při každém exportu STL, otevřete Nastavení systému a zrušte možnost **Zobrazit možnosti STL při exportu** z panelu STL.

Geomagic Design[™]



Nastavení systému	
Všechny pracovní prostory Obecné Skicování	
Alibre klávesové zkratk Alibre klávesové zkratk 3D pracovní prostor	Plošná výchylka: Maximální povolená vzdálenost mezi originálním tělem a danou ploškou.
 Zo pracovní pločný Zobrazení / vzájemná Skicování Spolupráce Obecné IGES 	
···· Obnovení ⊡·· Zobrazit ···· Obecné ···· Barevné schéma	Max.velikost buňky: Maximální povolená délka hrany jakékoliv dané plošky.
	0 Uživatelský
<	Zobrazit možnosti STL při exportu
	OK Stomo 🕢

BINÁRNÍ FORMÁT

Alibre nyní podporuje i binární formát STL. Binární STL nabízí stejnou věrnost čitelnosti dat, ale s výraznou kompresí velikosti souboru. Z toho důvodu budete určitě využívat spíše binárního formátu STL.

KONFIGURACE

ZAMKNOUT A ODEMKNOUT VŠE

K dispozici je nová možnost zamknout nebo odemknout všechny konfigurace prostřednictvím kontextové nabídky po kliknutí pravým tlačítkem myši.





INTUITIVNĚJŠÍ CHOVÁNÍ FUNKCE ZAMKNOUT A ODEMKNOUT

Dříve, při uzamykání konfigurace, byly všechny uzamykatelné konfigurace automaticky zablokovány. To vás nutilo překonfigurovat Vaše nastavení při přepínání mezi zamčeným a odemčeným stavem. Toto chování bylo modifikováno tak, aby zachovalo uživatelská nastavení pro akce zamknutí a odemknutí.

KNIHOVNA SYMBOLŮ

Následující symboly byly přidány do knihony symbolů:



INFORMACE O ROZMĚRECH DOSTUPNÉ VE STAVOVÉM ŘÁDKU

Základní informace k měření jsou nyní k dispozici okamžitě ve stavovém řádku v pravém dolním rohu obrazovky, na základě aktivního výběru. Díky tomu nemusíme vyvolat nástroj měření pro změření každého rozměru. Kliknutím na 3D gemetrii zároveň zkontrolujeme její rozměry. Jsou podporovány následující měření:





Novinky Geomagic Design

Válcové plochy, sférická čela, zaoblené hrany: Rádius Nekruhové hrany: Délka Neválcová a nesférická čela: Plošný obsah Dvě paralelní plochy nebo hrany: Vzdálenost mezi vybranými položkami, měřeno od nejbližších bodů Dvě válcové plochy nebo kruhové hrany: Úhel mezi osami

Dvě rovinné plochy nebo lineární hrany pod úhlem: Úhel mezi plochami

SKICOVÁNÍ

VÝKON OBKRESLOVÁNÍ

Při obkreslování obrázků ve 2D prostoru pro vytvoření skicy, která má být použita ve 3D modelu, se výkon výrazně zlepšil a lépe reaguje, zvláště při přiblížení. Dříve se při zvětšení obrázku přibližně proporcionálně zpomalil i výkon podle přiblížení.







KÓTOVÁNÍ MEZI SOUSTŘEDNÝMI KRUŽNICEMI A OBLOUKY

Kóty mohou být nyní umístěny mezi soustředné oblouky a kružnice k definování rozdílu v jejich poloměrech. Dříve jste museli použít editor rovnic a definovat odsazení od jednoho parametru na jiný. Tato metoda je podstatně rychlejší a intuitivnější.



ROZPOJENÍ KONCŮ

Všechny rozpojené konce se automaticky upraví při ukončení aktivního náčrtu. Již nebudete upozorňování, že skica obsahuje problém, pokud jsou ve skice pouze rozpojené konce, protože ty jsou autamitcky opraveny. Rozpojený konec byl typicky způsoben během následujících scénářů:

- při zdrcadlení nebo vzorkování tvaru nebo tvarů, které mají uzly, které se mohou dostat do jiných tvarů
- při kopírování 2D profilu, který byl naimportován do 2D pracovního prostoru např. z DXF nebo DWG souborů, do 3D pracovního prostoru pro vytvoření funkce

Rozpojení konců mělo téměř vždy za následek zbytečný návrat do režimu náčrtu, pro opravení přes Náčrt > Analyzační nástroj. Nyní je vše upraveno automaticky pomocí softwaru.

STISKNUTÍM ESC AKTIVUJETE VÝBĚROVÝ NÁSTROJ

Stisknutím tlačítka Escape v 2D režimu náčrtu bude aktivován Výběrový nástroj. Pokud byla skica částečně umístěna, vyvolá první stusknutí Esc zrušení tvaru a následný stisk Esc pak vyvolá nástroj pro výběr.



KOPÍROVANÍ SE ZÁKLADNÍM BODEM

Nový příkaz pro kopírování - Kopírování se základním bodem, umožuje přesnější ovládání při vkládání kopie ze schránky. Nástroj umožňuje definovat bod, který bude totožný s myší pří vkládání kopie ze schránky, což je zvláště užitečné, při využití konstrukčních čar pro vkládání (klávesové zkratky jsou Ctrl+C a Ctrl+T).



Vyberte nástroj Vložit ze schránky

Počátek tvaru při jeho vkládání je brán jako před tím vybraný uzel

IMPORTOVÁNÍ BODŮ DO 2D SKICI

Nyní můžete importovat body z CSV souboru do 2D skici. Dříve to bylo možné pouze pro 3D skici. Máte několik možností nastavení, jak bude software zacházet s importovanými body.

- aplikace spliny podle refernčích bodů
- aplikace série přímek podle bodů
- nevytváří žádné tvary, pouze vytváří body

Požadavky na soubor CSV:

- soubor CSV by neměl obsahovat žádné záhlaví
- soubor CSV by měl být formátován následujícím způsobem:
 - první sloupec by měl obsahovat hodnoty souřadnic X
 - druhý sloupec by měl obsahovat související hodnoty souřadnic Y

Tipy:

Software bude brát body v pořadí, v jakém jsou uvedeny v souboru CSV. To je důležité při uchytávání tvarů pomocí bodů.

Pokud uchytáváte křivky nebo čáry pomocí bodů a navrhujete profil pro vytvoření uzavřené smyčky, opakujte definování prvního bodu na konci CSV souboru.

Geomagic Design[™]





ANALÝZA SKICI ROZPOZNÁ KŘÍŽÍCÍ SE KŘÍVKY

Nástroj analýzy skici nyní vyhledává křížící se křivky.

HORIZONTÁLNÍ A VERTIKÁLNÍ VAZBY

Horizontální a vertikální vazby mohou být nyní použity na více tvarů současně.



MODELOVÁNÍ SOUČÁSTÍ

VNĚJŠÍ ZÁVITY MAJÍ PŘEDNASTAVENY DEFINICE ZÁVITŮ

Nástroj Vnější závit nyní nabízí rozbalovací menu s definicemi závitů. Tato informace se přenese do 2D výkresů automaticky, když vyberete možnost zahrnout externí Popisy závitů na vytvořeném pohledu. Volitelně můžete filtrovat možnosti závitů k zobrazení závitů, které jsou možné vzhledem k Vašemu výběru. Po deaktivací filtru závitů můžete vybrat jakýkoliv závit.

Kruhová hrana:	it 🗾	
36,797 mm Automatick		3 1/24 UNC-1A
Závity V Filtrova	st pomocí vybrané geometrie	
Skupina:	Metrický jemný 💌	
Тур:	M39x2-6g 👻	
Zdroj:	Hlavní 👻	
<u>N</u> ázev	Externí závit<2>	
	OK Stomo	

ŘÍDÍCÍ KÓTY

Byly provedeny tři významné změny v kótách, které výrazně zlepšily jejich potenciál:

- Nyní můžete určit jakoukoliv 2D kótu jako řídící během jejího umísťování nebo po jejím umístění změnou kóty. Většina kót, které zadáte v Alibre Design, jsou řídící kóty, pomocí nichž můžeme definovat velikost nebo orientaci náčrtů.
- Řízené kóty se aktualizují v reálném čase, podle toho, jak pohybujete s tvary nebo jinými definovanými objekty v náčrtu. Jeden užitečný způsob použití je použít řízené kóty jako "čidlo" k určení rozměrů určitých kritických aspektů návrhu zatímco definujete návrh s explicitními rozměry.
- Dříve mohli být řízené kóty vytvořeny pouze automaticky, když jste se snažili kótovat tvar, který byl zcela definován a jako takový jeho rozměr byl automaticky odvozen od ostatních rozměrů nebo vazeb v náčrtu.



• Nyní se zobrazují řízené kóty v editoru rovnic jako parametr. Dříve nemohly být řízené kóty parametrizovány. Parametrizace řídících kót v editoru rovnic nám dovoluje některé zajímavé a užitečné zlepšení pracovních postupů, zmíněných později.

50 mm	÷	E(×)	
🔽 Řízen	é		
🔽 Paran	netr		

• Nyní můžete používat řízené kóty, které jsou parametrizovány pro řízení jiných rozměrů:

arametry : 4	metry 🔻		Vyhledat
Název	Rovnice	Výsledek	Nový
01	Řízený	50 mm	Poznámka
02	Řízený	25 mm	
03	Řízený	75 mm	<u>S</u> mazat
D4	D1*2	100 mm	
< □	III	4	Spojeni

POUŽITÍ ROZMĚRŮ Z JEDNOHO DÍLU V DRUHÉM

Využitím změny uvedné výše, můžete efektivně používat rozměry z jedné části v části jiné. Chcete.li tak učinnit, použijte následující postup:

- V sestavě vytvořte první část.
- Vytvořit novou část v kontextu sestavy.
- Vstupte do 2D skicovacího modu a použijte projektovat skicu s kontrolou zachování asociací požadované geometrie, kterou chcete znovu použít.
- Okótujte tuto geometrie. Tyto kóty budou nastaveny jako řídící kóty. Během procesu kótování vyberte možnost parametr.
- V editoru rovnic budete nyní mít parametry pro projektované tvary, které představují parametry, které jste použili při vytvoření první části.



INTEGRACE ALIBRE VAULT

AUTOMATICKÝ ŘÁDEK PRO ZÁPIS

Při zavření pracovního prostoru, který využíval soubor odepsaný z Vault, budete nyní vyzváni, zda chcete zkontrolovat soubor uvnítř. Uzavřený pracovního prostoru, ve kterém je modifikováno několik konstrukčních souborů, vás vyzve k zapsání všech složek souborů.

PLECHY

KONTUROVÁ PŘÍRUBA A VAZBY SESTAVY

Kruhové konturové příruby jsou v sestavách nyní výrazně robustnější a dovolují umisťovat vazby sestavy pomocí geometrie modelu. Dříve jste musely použít funkci Zobrazení referenční geometrie na kruhovou konturovou přírubu, aby byly použity výchozí nebo uživatelsky vytvořené osy a roviny na zavazbení těchto dílů k jiným dílům v sestavě.

PARAMETRY PLECHŮ V PŘÍKAZOVÉM MENU

K parametrům plechů lze nyní přistupovat přímo přes příkazové menu.



PŘEVOD NA PLECHOVÝ DÍL

Při použití nástroje Převést na plechový díl, nový plechový díl přebírá jméno souboru součásti z níž je vytvořený.



PŘEVÉST NA PLECHOVVÝ DÍL – ZKRÁTIT ROH

Novou možností při převedení na plechový díl je umožnění automaticky upravit oblasti ohybů, kde se sbíhají rohy.



OHYBY VE SKICE

Tento nový nástroj dovoluje vytvořit ohybové osy přímo ve skice. Tyto osy ohybu jsou použity k ohnutí plechu nebo příruby. To je užitečné zejména pokud se pokoušíte vytvořit ohnutý plech z dílu impotovaného z 2D výkresu plochého vzoru.



OBECNÉ OHYBY SKICI

Obecné ohyby skici se týkají skic, které prochází po celé délce plechu, který chcete ohnout. V tomto případě se příruba vytvoří bez odsazení.



Dialog Náčrtu ohybu



OHYBY UZAVŘENÉHO TVARU NÁČRTU

Při vytváření skici, která obsahuje samostatnou uzavřenou smyčku, prvovede funkce Ohyby skici to samé, jako v následujícím příkladě.





SKETCH BENDS WITH RIPS

Někdy budete chtít vytvořit skicu, která obsahuje také technologické zářezy. Toto se děje automaticky pokud:

• Skica není přes celou plochu, na které je nakreslená



 Skicu, kterou vytváříte, je přes celou plochu, na které je nakreslená, ale bude obsahovat více prvků



Tipy:

- Podívejte se do Pomoci, aby jste zjistili, jak dvě funkce (Opačný plech a Opačná příruba) změní výstup operace Ohyb skici.
- Jsou umožněny pouze souvislé objekty, vícenásobné smyčky skici způsobí, že se funkce nezdaří.
- Obyh může být proveden pouze na lineárních prvcích.

NO 09.003
SoliCAD, s.r.o.



2D KRESLENÍ - OBECNĚ

VÝCHOZÍ NÁZEV VÝKRESU

Výchozí název výkresu ke nyní brán ze součásti nejvyšší úrovně nebo ze sestavy, na které je založený. Toto chování je často žádoucí a automatizuje pojmenování výkresů podle jejich logických složek. V případě potřeby je možné toto chování potlačit.



E Luctor#2	CANULINANDO	
Lueiter#5	C: VALLONA (RC	
H H	N // D. 7	

NASTAVIT VRSTVU PODLE ČÁSTI NEBO PODSESTAVY

Nyní nůžete nastavit vrstvu dílů, sestav nebo podsestav ve 2D výkresech. Dříve bylo možné nastavit pouze vrstvu promítaných hran. Toto využítí přiřazování vrstev různým částem výkresu, extrémě zrychlý přiřazování stylů. To je zvláště užitečné v případě vytváření výkresu, který zobrazuje průběh tváření plechů a pro zvýraznění důležitých oblastí výkresu.





UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ KÓTOVACÍCH STYLŮ

Uživatelské rozhraní kótovacích stylů bylo přesunuto do dialogu Vlastnosti souboru, přístupného z Alibre menu/Vlastnosti výkresu v 2D kreslícím prostoru.

Detaly Zobrazení řezu Zobrazení vezu Zobrazení detalu Přemšený pohled Závity Gdy Nastavení Stavení stavení Jednotky a tolerance Čáty a špiky Jednotky a tolerance Čáty a špiky Text Jednotky a tolerance Čáty a špiky Text Jednotka: Stupně Přesnost: Zeracené kdty Potnáčení nuly Potnáčení nuly Zobrazit Jako odkazovou kótu	Dbecné Pohledy	Styl editace: Default	Smazat Nový kótovací styl
	– Jetany – Zobrazení řezu – Zobrazení detailu – Přerušený pohled Závity Káty – Nastavení – Jednotky a tolerance – Čáry a šipky – Jednotky a tolerance – Čáry a šipky – Text – Attemativní jednotky a text – Kruhové káty – Poznámky Poznámky Zobrazit	Primární jednotky Délka Jednotka: Milmetry ▼ Formát: Desetiny ▼ Přesnost: 2 ▼ Úhel Jednotka: Stupně ▼ Přesnost: 2 ▼ Potlačení nuly První ▼ Koncové Zobrazt Jednotky délky Stako odkazovou kótu	Formát Tolerance Metody: Žádný Délka Horní hodnota (+): 0 Dolní hodnota (-): 0 0 Úhel Horní hodnota (+): 0 Dolní hodnota (-): 0 0 Arial, 9 pt (0,125", 3,175mm) A

OBECNÉ CHOVÁNÍ NÁSTROJŮ KÓTOVÁNÍ (2D VÝKRESY)

Při použití kótovacích nástrojů v prostředí 2D kreslení, není již kreslící prostředí automaticky vyvoláváno. Místo toho, můžete použít kótovací nástroj při zachování tlačítka Správy výkresu na Ribbon menu. To znamená, že můžete rychle přepínat mezi použitím kót a jinými anotacemibez nutnosti přepínání záložek nebo zavírání skicovacího modu.

NÁSTROJ PŘEMÍSTĚNÍ KÓT JE K DISPOZICI V REŽIMU SKICI (2D VÝKRESY)

Nástroj přemístění kót je nyní k dispozici v kreslícím módu 2D kreslení při tvorbě náčrtu na list. Dříve toto bylo možné jen pro kóty, které byly umístěny na projektovaných tvarech.

KŘIVKY A POUŽITÍ FONTŮ

Došlo k několika zlepšením v oblasti importovaných křivek z DWG či DXF a křivek vztahujících se k textu. Ke zlepšení došlo při manipulaci s obtížnými křivkami nebo s netradičními typy písem tak, aby nedocházelo k poruchám při 3D modelování.

VAZBENÍ PŘI SKICOVÁNÍ VE 2D VÝKRESECH

Při skicování ve 2D výkresech jsou nyní odvozeny všechny vazby, jako kdyby jste krelili ve 3D prostředí. Dříve existovala určitá omezení, kdy některé vazby nebyly odvozeny automaticky.



ZOBRAZENÍ ČÁSTI V PRŮZKUMNÍKU

Část spojenou s projektovanou hranou lze nýni zobrazit v průzkumníku výkresu kliknutím pravým tlačítkem myši na hranu a výběrem položky Zobrazit část v průzkumníku.



PŘETAŽENÍ VÍCE POHLEDŮ

Nyní můžete přetáhnout více pohledů současně. Vyberte vybrané pohledy, při držení stisklé kláves Shift a přetáhněte je na požadované místo.

NOVÉ ŠABLONY VÝKRESŮ

- ANSI šablony byly aktualizovány přidáním příslušného okraje.
- ISO šablony byly přepracovány tak, aby odpovídaly normám. Nyní jsou k dispozici oficiální i zejdnodušené ISO šablony.







Příklad zjednodušené ISO šablony

2D VÝKRESY– VIZUÁLNÍ VĚRNOST POMOCÍ ADAPTIVNÍHO VYHLAZOVÁNÍ

Vizuální věrnost zakřivených čar byla výrazně zlepšena. Nyní existuje několik možností pro nastavení základních změn.

• Adaptivní vyhlazování – automatické a vždy zapnuté

NO 09.003	<u>↑zpět na obsah↑</u>	30.04.2013
SoliCAD, s.r.o.	27/59	ver.: -



- Vyhlazování bylo výrazně zlepšeno s přihlédnutím na relativní velikost 2D geometrie během vytváření 2D výkresů. Výsledek velmi zlepšil vizuální věrnost.
- Vlastnosti posuvníku adaptivního vyhlazování:
 - Pro hadkost křivky je nyní umožněno několik hodnot nastavení pro adaptivní vyhlazování.
 - Je důležité si uvědomit, že ne všechny výkresy vyžadují nejvyšší úroveň vyhlazení, zvláště pokud výkres obsahuje především lineární tvary. Pokud máme problém s výkonem, zejména u velmi složítých a velkých výkresů, využijte snížení hladkosti křivky.

Pro přístup k adaptivnímu vyhlazování, vyberte Alibre menu> Vlastnosti souboru> Zobrazit záložku z 2D výkresového prostoru:

😢 Vlastnosti souboru		X
Obecné Obecní Obecní obecní Obecní Obecní Obecní Obecní Obecní	Hladkost křivky	
 ⊷ Kóty … Nastavení ⊷ Kótovací styl … Jednotky a tolerance … Čáry a šipky … Text 	Zobrazit V Zobrazit referenční uzly	
Alternativní jednotky a text Kruhové kóty Řetězové kóty Zkrácené kóty Hladiny Dobrazit		
Udělat změny výchozího nastavení p nových souborů.	oro nové soubory. Styly kótování a nastavení hladin nejsou přenášené do	Aplikovat Zavřít 🕡

2D VÝKRESY – TISK A NÁHLED TISKU

NÁHLED TISKU PRO 2D VÝKRESY

Náhled tisku byl kompletně přepracován, což má následující výhody:

- otevře celou obrazovku
- interaktivní (snadný zoom, posun, atd.)
- podstatně vyšší věrnost

2D PDF

Při publikování do PDF ve 2D výkresu se nyní automaticky nastaví velikost souboru.

NO 09.003 SoliCAD, s.r.o.



TISK

POLOŽKA HMOTNOST A MĚŘÍTKO

Byly proveden změny pro tisknutí čar ve správném měřítku.

VÝBĚR VELIKOSTI STRÁNKY

Při tisku se nyní automaticky vybere velikost stránky, aby souhlasila s velikostí listu, pokud je to možné.

OKRAJE

Okraje v šablonách se nyní potvrzují při tisku.

CHOVÁNÍ ŠPATNÉ STRÁNKY PŘI POUŽITÍ METRICKÝCH ŠABLON

Dříve vytvořené šablony v metrických jednotkách hlásily zbytečně chybu, nyní se chyba zobrazuje pouze při skutečné chybě.

2D VÝKRESY – DWG/DXF IMPORT/EXPORT

OBLASTI ZAMĚŘENÍ

Byla provedená vyznamná zlepšení pro spolupráci s DWG/DXF, zvláště pokud jde o přesné znázornění jednotlivých složek 2D dokumentace při importu a exportu. Následující oblasti importu a exportu byly vylepšeny:

- Snímky řízených funkci
- Zabalené texty
- Kótovací čáry se symetrickými tolerancemi
- Texty kusovníku
- Šipky kót, přímky kót a čáry řezů jsou správně zobrazované
- Různé problémy textů a zlomků
- Velikosti fontů nebyly správně zobrazování v externích programech
- Problémy s výstupem do Corelu
- Popora vrstvy barev
- Podpora vrstvy tabulek při importu
- Různé otázky týkající se francouzských operačních systémů
- Nezprávné zobrazení čar řezu v některých případech importovaných souborů DWG
- Problémy s měřítkem šablon
- Problémy s importovanými šrafy



2D VÝKRESY - POHLEDY

NOVÉ TYPY POHLEDŮ

STÍNOVANÝ POHLED

Vystínovaný pohled dovoluje napodobovat 3D vizualizace komponent ve 2D výkresech.



Vystínované 3D pohledy slouží k snadnějšímu pochopení technického řešení nebo v různých jiných aplikacích, jako jsou např. margetingové materiály. Stínované pohledy jsou k dispozici pro všechny typy pohledů. Například pomocí nich můžete objasnit řez výkresu:





Vytvořit stínovaný pohled můžeme následujícími způsoby:

- Při vytáření pohledu vybereme v dialogovém okně z oblasti zobrazení Stínovaný pohled.
- Převést již existující pohled do stínovaného zobrazení přes místní nabídku podle:
 - Kliknutím levým tlačítkem na pohled s cílem vyvolat místní menu. Umístěte ukazatel myši nad oblast pohledu a zvolte Stínovaný.
 - Nebo pravým tlačítkem myši na libovolný pohled a výběrem možnosti zobrazit typ – Stínovaný.

Туру:

- Stínované pohledy přejímají barvu z vybraných dílu a sestav.
- Chcete-li změnit barvu stínovaného pohledu, musíte upravit barvu dílu nebo sestavy ve 3D.
- Stínované pohledy mají stajná omezení jako Rychlé pohledy.

ŘEZOVÝ POHLED - ROZVINUTÝ

Nyní je možné výbrat nový typ řezového pohledu – Rozvinutý řezový pohled. Využívá se, pokud je část požadované řezové čáry pod úhlem. Standardní řezový pohled zobrazuje zkrácené prvky, pokud jsou pod úhlem. Rozvinutý řezový pohled dovoluje zobrazit řez správně, bez zkrácení.











Pro přístup k Rozvinutému řezovému pohledu vyberte Listy a pohledy a pak vyberte Rozvinutý řezový pohled z menu řezů:



ŘEZOVÝ POHLED – ČÁSTEČNÝ ŘEZ

Částečný řez je užitečný pro zobrazování vnitřku objektů.







Pro vybrání možnosti částečného řezu přejděte do záložky Listy a pohledy ve 2D výkresu a vyberete Částečný řez.



Tip: Můžete definovat hloubku částečného řezu vybráním zobrazované hrany, která reprezentuje požadovanou hloubku. Můžete vybrat tuto hranu z kteréhokoliv pohledu. Často vyberete tuto hranu z pohledu o 90° otočeného.

🔮 Částečný řez
Oblast Castecheno rezu
Oblast řezu je specifikována. Pro změnu oblasti řezu vyberte jinou skicu.
Hloubka
115,25 mm
 Klikni pro vybrání hrany a výpočet hloubky. Skrz vše
✓ Skrýt hranice řezu
OK Stomo 🕢



ŘEZOVÝ POHLED – PRŮŘEZ

Průřez zobrazí pouze geometrii, která leží přímo za řeznou rovinou. To je užitečné pro zobrazení detailu.





Pro vybrání možnosti průřezu přejděte do záložky Listy a pohledy ve 2D výkresu a vyberete Průřez.



ŘEZ - OTOČENÝ

Otočený řez není explicitní příkaz, ale může být proveden tím, že zkombinujeme a Částečný řez a Průřez.



Chcete-li vytvořit otočený řez, postupujte následovně:

1. Vytvořite nový typ vrstvy, která má neoznačené políčko viditelnosti. Tím se vytvoří vrstva, která umožňuje skrýt věci z výkresu.

Novinky **Geomagic Design**

Geomagic Design[™]



Pobledy	Název	Viditelné	Uzamknuté	Pole		Barva	Měřítko	Hmotnost	Ko
Detaily	CONTINUOUS	V		Solid	•		1,00	0,10	CO
Zobrazení řezu	CENTER	V		Solid	-		1,00	0,10	CE
– Zobrazen i detailu – Přenišený pobled	DASHED	V		Dashed	-		1,00	0,10	DA
- Závity	HIDDEN	V		Hidden	-		1,00	0,10	HI
Kóty	PHANTOM	V		Phantom	-		1,00	0,10	PH
Nastaveni Ev Kótovací stvl	BEND CENTE	V		Center	-		1,00	0,10	BE
Jednotky a tolerance	VISIBLE	V		Solid	-		1,00	0,25	VI
Čáry a šipky	TANGENT ED	V		Solid	-		1,00	0,10	TA
- Alternativní jednotky a text	DIMENSIONS	V		Solid	-		1,00	0,10	DI
Kruhové kóty	Nový styl úseč			Plná			1,00	0,10	No
Retězové kóty	•						_		•
Poznámky Hladiny Zobrazit	<u>P</u> ňdat Nastavení hladin Aktuální hladina Aktuální hladina	<u>S</u> mazat kót		NTINUOUS		•			

2. Promítněte pohled



3. Vytvořte Průřez



4. Nastavte vrstvy řezových čar a popisek řezů jako neviditelné jejich připřazením do vrstvy vytvořené v kroku 1

Geomagic Design[™]





5. Volitelně: Vytvořte částečný řez, který překryje průřez s vybranými vlastnostmi Skrz vše a Skrýt hranice



6. Přesuňte průřez, který jste vytvořili v kroku 3 do částěčného řezu, který jste mohli libovolně vytvořit v kroku 5





ZOBRAZIT TVORBU PRACOVNÍHO POSTUPU

Nyní existuje nový pracovní postup pro vytváření typů pohledů, které závisí na Vámi definované geometrii, jako například řez závisící na řezové čáře. Dříve jsme museli aktivovat pohled náčrtu, vytvořit geometrii a pak vyvolat nástroj zobrazení a vybrat geometrii, kterou jste vytvořili. Nyní si můžeme vybrat, jaký typ zobrazení chceme udělat první, vybrat cílový pohled a automaticky spustit kreslení geometrie.

DOPLŇKY K ČÁSTEČNÝM ŘEZŮM

Na jednom zobrazení může být aplikováno více přerušení (řezů). Překrývající řezy jsou podporovány (vertikální + horizontální řez). Řezová čára je nyní dimenzována spíše na modelu, než na pohledu ohraničený rámečkem.



PROPOJENÉ POPISKY POHLEDŮ

Popisky detailu a řezu jsou nyní propojeny mezi zobrazením i anotací. Změna názvu popisky na jednom automaticky změní název druhé.

PŘIDÁNÍ MĚŘÍTKA POPISKŮM

NO 09.003
SoliCAD, s.r.o.

<u>↑zpět na obsah↑</u> 38/59



Můžete přidat měřítko do jakéhokoliv pohledu, což ho aktualizuje se změnou měřítka pohledu.



Chceteli přidat popiskům měřítko, klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a vyberte možnost měřítko.

🚱 Měřítko				×
Zarov	vnání			
Měřítko:	1	<u>∧</u> /	3	
🔽 Zobraz	velikost r	měřítka		
	ОК		Storno	

V dialogovém okně můžete změnit zobrazované informace měřítka:

·· Obecné ·· Pohledv	PCD:	Přerušit ve středu 🔻		
Detaily Zobrazen (řezu	PCD vrstva:	CENTER: Solid	▼	
– Zobrazen í detailu – Přerušený pohled	🔲 Zobrazit ta	ngentu pro středy		
·· Závity ·· Kótv	🔽 Lineární p	ole děr		
Nastavení	Vrstva	CENTER: Solid	-	
– Jednotky a tolerance – Čáry a šipky	🔽 Rotovat sti	iedy		
 I ext Alternativní jednotky a text 	Zobrazit název	měřítka		
— Kruhové kóty — Řetězové kóty	Titulek:	SCALE		
- Poznámky	Oddělovač:			
·· Hladiny ·· Zobrazit	Arial, 12 p	ot (0,167", 4,233mm)	A	

Geomagic Design[™]

2D VÝKRESY – ANOTACE

OBECNÉ

Novinky

Coomagic Docian

TLOUŠŤKY

Anotace nyní podporují tloušťky čar.

VRSTVY PODPORUJÍ ŠABLONY A UŽIVATELSKY VYTVOŘENÉ SYMBOLY

Šablony a vlastní symboly nyní plně podporují vrstvy a tloušťky čar.

Šablonám a vlastním symbolům lze zachovat jejich původní vrstvy při vkládání do nového výkresu. Dříve by všechny šablony a vlastní symboly byly nastaveny do souvislé vrstvy a změna vlastností vrstvy jednotlivých komponent šablony nebo vlastního symbolu vyžadovala příkaz rozklad. Nyní můžete vytvořit šablony a uživatelské symboly s různými vrstvami.

PODPORA VRSTVY PRO TABULKY

Tabulky lze nyní nastavit do stávající nebo vlastní vrstvy kliknutím pravého talčítka myši a výběrem příkazu Nastavit vrstvu.

SoliCAD.com



ÚDAJE, CÍLOVÉ ÚDAJE A TOLERANCE TVARU A POLOHY

Nyní můžete připojit údaje, cílové údaje a tolerance tvarů a polohy. Přílohy jsou asociativní a budou se pohybovat, když bude přesunuta původní položka.



KÓTOVÁNÍ

ZKRÁCENÉ KÓTY

Nyní je možné zkrátit lineární nebo kruhové kóty. Jsou k dispozici možnosti konfigurace pro kótovací styly. Můžete změnit pozici značky zkrácení pro lineární kóty přetažením uzlu. Můžete

NO 09.003	<u>↑zpět na obsah↑</u>
SoliCAD, s.r.o.	41/59



změnit polohu koncového bodu (a tím i značky zkrácení) koty poloměru stejným způsobem.



Chete-li zkrátit kótu nebo kóty, použijte kontextové menu nebo editaci v místě nabídky.





Chcete-li změnit vzhled zkrácené kóty, přejděte na podokno dialogu Vlastnosti výkresu:

😢 Vlastnosti souboru		
Obecné Pohledy Obecní Obecní obecní Obecní Obecní Obecní Obecní Obecní	Styl editace: Default	Smazat Nový kótovací styl
 Kóty Nastavení Kótovací styl Jednotky a tolerance Čáry a šipky Text Altemativní jednotky a text Kruhové kóty Řetězové kóty Zkrácené kóty Hladiny Zobrazit 	Zobrazit střed	
Udělat změny výchozího nastavení p nových souborů.	o nové soubory. Styly kótování a nastavení hladin nejsou přenáše	ené do Aplikovat Zavřít 🕡::

MEZERY KÓT

Můžete nastavit kóty tak, že při překřížení ostatních kót bude na průsečíku mezera umístěna automaticky.





Chceteli určit kótu jako mezerovou, použijte kontextové menu nebo editaci na místě nabídky.



Adding gaps to a dimension via the right click menu

Adding gaps to a dimension via the in-place editing menu

V dialogu Vlastnosti výkresu jsou zde 2 možnosti pro mezerové kóty: Šířka a Mezery pouze u šipek:

🚱 Vlastnosti souboru			
Obecné Pohledy Obecní Zobrazení řezu Zobrazení detailu Přerušený pohled Závity Atsavení Kótovací styl Gráva šipky Text Alternativní jednotky a text Kruhové kóty Zkrácené kóty Zkrácené kóty Hladiny Zobrazit	Výchozí styl: Ukázat rovnice Mezery pouze u šipek Rotační přírůstek Délka: Úhel:	Default 0,1 mm 1 *	
Udělat změny výchozího nastavení nových souborů.	pro nové soubory. Styly kóto	vání a nastavení hladin nejsou přenášené do	Aplikovat Zavřít 🕡
[



SOUŘADNICOVÉ KÓTY

Přemístění souřadnicových kót je nyní snadnější. Při přesunu jedné se ostatní automaticky zarovnají a přispůsobí.



Podporováno je nyní i souřadnicové řetězové kótování:



Chcete-li nastavit souřadnicové kóty jako řetězové, vyberte tuto možnost z dialogu Vlastnosti výkresu:

		4
III astavení hladin nejsou přenáše	né do	•
	III astavení hladin nejsou přenáše	III astavení hladin nejsou přenášené do

KÓTOVÁNÍ DETAILŮ

Dříve se částečné pohledy a detaily nedaly přímo upravovat, bylo nutné úpravy provádět ve zdrojovém pohledu. Nyní je taková úprava pohledu možná.

Detail A

ZÁVITY

MOŽNOST POUŽÍTÍ KOSMETICKÝCH ZÁVITŮ PRO KÓTOVÁNÍ

Nyní můžeme vybrat čáry kosmetických závitu v 2D výkresech pro umístění kót:

NO 09.003
SoliCAD, s.r.o.

<u>↑zpět na obsah↑</u> 46/59

VYOBRAZENÍ VIDITELNÝCH A UZAVŘENÝCH DĚR ZÁVITŮ

Můžete nastavit vrstvu zobrazení závitu pro interní kosmetické závity bez ohledu na jejich viditelnost (např., v řezovém pohledu):

Zobrazení závitu v řezovém a neřezovém pohledu může být nastaven do různých vrstev. Stejné nastavení existuje i pro spodní a vrchní pohledy.

Řez A-A

Chcete-li nastavit vrstu a úhlové vlastnosti pro tyto závity, zobrazte panel Závity v dialogovém okně Vlastnosti souboru.

OSY

RUČNÍ VKLÁDÁNÍ PRO LINEÁRNÍ A KRUHOVÉ GEOMETRIE

Nástroj vložení osy je k dispozici na záložce Správce výkresu/Osa.

Tímto vložíte osu mezi dva lineární nebo kruhové objekty bez ohledu na zdroj geometrie.

PŘEKRÝVAJÍCÍ SE OSY

Překrývající se lineární osy jsou nyní konsolidovány do jedné osy.

PŘETÁHNUTELNÉ OSY

Osy mají nyní uzly, kterámi se dají měnit velikosti os táhnutím.

INTELIGENTNÍ KÓTOVÁNÍ K OSÁM KRUHOVÝCH OBJEKTŮ

Při kótování rozměrů k ose kruhového prvku existuje několik možností jak měnit rozměry:

Pro přístup k nastavení vyberte kruhové rozměry z dialogu Vlastnosti výkresu:

🚱 Vlastnosti souboru		×
····· Obecné		
- Pohledy	Styl editace: Default Smazat	Nový kótovací styl
 Pohledy Pohledy Zobrazení řezu Zobrazení detailu Přerušený pohled Závity Kóty Nastavení Kótovací styl Jednotky a tolerance Čáry a šipky Text Altemativní jednotky a text Kruhové kóty Žetřezové kóty Zkrácené kóty Hladiny Zobrazit 	Styl editace: Default Smazat	Nový kótovací styl
Udělat změny výchozího nastavení p nových souborů.	ro nové soubory. Styly kótování a nastavení hladin nejsou přenášené do	Aplikovat Zavřít 🕡

DOPLŇKOVÉ NASTAVENÍ ROZTEČÍ

Je k dipspozici nová funkce Dlouhá čárka ve Vlastnostech výkresu --> podokno Poznámky:

Pohledy	Type:		Možnosti poznám	ky	
Detaily	<u>I</u> vdi.	Q Kružnice ▼	Typ.		-
Zobrazen í řezu	Veli <u>k</u> ost:	10 mm 🚖	Šířka:	1 mm	×
– Zobrazen i detailu Přenušený pobled	Arial, 10 pt (0,13	9", 3,528mm) A	Délka:	3 mm	-
- Závity			V Ohnout vyná	šecí čáry	
- Kóty	Teoretická protnutí		Arial, 10 pt (0	,139", 3,528mm)	A
Nastaveni Nastaveni	Hladina:	CENTER: Solid			
Jednotky a tolerance	Tvar				
Čáry a šipky		-	Údaj		_
 Nemativní jednotky a text 	Údaj cíle		Ivar Sipky::		-
- Kruhové kóty	Tvar Šipky::	×— •	Velikost ši <u>p</u> ky:	3 mm	-
Řetězové kóty	0.77				
Poznámky	Středová značka:	Úsečky	_	-	
Hladiny	Krátká čárka:	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Zobrazit	Dlaubé čáska:	i mm			
	Diouria Carka.	5 mm			
	Přesah:	1,59 mm		1	
	Mezera:	0,5 mm	-		
I Idžint změnu výchozího protovoj	l I na navé navbany. Styly	kétevéní a pastavaní bladi	n nainau nžanážaná da		
nowich souborů	r pro nove soubory. Styly	Kotovani a nastaveni niadi	in nejsou prenasene do		

KÓTOVÁNÍ STŘEDŮ

Nyní mohou být kóty umístěny mezi centrální uzly středů. To je výhodné v případě, kdy čáry nejsou orientovány v horizinotální/vertikální pozici

ÚDAJ

VÍCENÁSOBNÉ ÚDAJE SE STEJNÝM OZNAČENÍM

Údaje mohou být vytvořeny se stejným označením jako dřívěji vytvořené na jednom nebo více listech.

UCHYTÁVÁNÍ ÚDAJŮ

Trojúhelníky údajů se nyní přichytí k vybrané geometrii ve správném úhlu. Inteligentní kotvení se vztahuhuje k údaji, takže chování vynášené čáry je správné. Přichytávání je automatické přímo horizontálně nebo vertikálně k údaji.

CÍLOVÉ ÚDAJE

POHYBLIVÉ NASTAVENÍ

Je k dispozici nová možnost vytvořit pohyblivý údaj cíle:

	🚱 Údaj cíle
× 15 A1	Plocha cile Bodový cil Plocha: 15 X Bodový cil Plocha: Wkázat Ukázat Obdélníkový cil Ukázat velikost mimo symbol Značka cíle: A1 Cíl: Bod (41,75) Zalomený odkaz X Zpolkovat Zavřít

NOVÉ TYPY ŠIPEK

Nyní jsou k dispozici i Kříž a X:

😫 Údaj cíle		x
	$\overline{)}$	
Plocha cíle	Plocha:	x
Značka cíle: Cil: V Zalomený odkaz Pohyblivý	Bod (-1270,577)	Zavřít

TOLERANCE TVARŮ A POLOHY

SYMBOL POUŽÍT NA VŠE

Nyní je podporován symbol Použít na vše pro odkazovou čáru tolerance tvaru a polohy:

Je přístupný z dialogu Tolerance tvaru a polohy:

🚱 Tolerance tvaru a polohy		(100)			x
Umístění vzoru Funkce Re	lativní		Složená toleranc	e	
Symbol: 🗹 Sklon	•	Datum refere Primární	nčního rámce Sekundární	Terciální	
Tolerance: To	lerance:	A B	A B	A B	
MC:	-	-	-		
Přípona:	\$.0 ³	F			
Projektovaná tolerance Výška:	Na vše Žádný Všude kolem Na vše		Odkaz V Ukázat Šipka:	Zlom	•
Mezi body	Čelo nebo bod: Bod (63,177)	M-1334	Umístění:	ky kotvit Levý-střední	•
		[Aplikovat	Zavřít	

VLASTNÍ TEXT V TOLERANCÍCH TVARU A POLOHY

Nyní můžete vložit vlastní text do Tolerance tvaru a polohy:

Sumbalı (†	Datum referenčního rámce			
Polohy	·	Primární	Sekundární	Terciální
Tolerance: 1 Ø 97	folerance: Ø	A B	A B	B C T
MC:	-	•	-	•
Přípona:		(x,y,u,v)	(Z)	
	⊕.Q3	· · · · ·	Odkaz	
Projektovaná tolerance Výška:	Standardní O ANSI-Y14.5	M-1982	✓ Ukázat Šipka:	Zlom -∎
Mezi body	ANSI-Y14.5 ANSI-Y14.5	M-1994	V Automatic	ky kotvit
	Čelo nebo bod: Bod (164,133)		Umístění:	Levý-střední 🔻
		[Aplikovat	Zavřít

POLE DĚR

POPISKY

Při použití vzoru nebo operace zrcadlení na 3D konstrukční prvek díry, 2D popisek nyní zobrazuje celkový počet otvorů správně.

Novinky Geomagic Design

PCD

Pokud používáte kruhový vzor na 3D konstrukční prvek díry, nyní můžete promítat osy v 2D výkresu s PCD čárami. V tomto případě se automaticky natáčejí i osy středů děr.

PCD nastavení je umístěno ve vlastnostech dokumentu na panelu detailů:

🚱 Vlastnosti souboru	Party Personal	×
Obecné Pohledy <u>Detaily</u> Zobrazení řezu	Povi úhel	•
Zobrazen í detailu Přerušený pohled Závity	✓ Kruhové pole děr PCD: Přerušit ve středu	
 Roty — Nastavení 	PCD vrstva: CENTER: Solid	
— Cary a sipky — Text — Alternativní jednotky a text — Kruhové kóty — Řetězové kóty	✓ Lineární pole děr Vrstva CENTER: Solid	E
Zkrácené kóty Poznámky Hladiny 	☑ Rotovat středy	
	Zobrazit název měřítka Titulek: SCALE	-
Udělat změny výchozího nastavení p nových souborů.	pro nové soubory. Styly kótování a nastavení hladin nejsou přenášené do	7
	Apiikovat	

Můžete deaktivovat PCD čáry zrušením volby kruhového pole děr. Z tohoto dialogu také můžete nastavit vrstvu a typ PCD.

NO 09.003	<u>个zpět na obsah个</u>	30.04.2013
SoliCAD, s.r.o.	54/59	ver.: -

ANOTACE LINEÁRNÍHO POLE DĚR

Při vytváření 2D výkresu součásti, která má funkci 3D díry a využívá lineárního vzoru, se vzor čáry vytváří při promítání středů.

Lineární vzor děr je přístupný z Vlastností výkresu/panel Detaily:

🚱 Vlastnosti souboru		×
Obecné		
⊡ · Pohledy	✓ Kruhové pole děr	
- Detaily		
Zobrazen í řezu	PCD: Přerušit ve středu 🔻	
Zobrazen í detailu		
Přerušený pohled	PCD vrstva: CENTER: Solid	
- Závity		
📄 Kóty	Cobrazit tangentu pro stredy	
Nastavení		
🖻 Kótovac í styl	🔽 Lineární pole děr	
Jednotky a tolerance	Verse CENTED Salid	
- Cáry a šipky	VISIVA CENTER. Solid	
- lext	I Rotovat středv	
Alternativn i jednotky a text		
Ďetžesuć lutu		
Zcrácené kóty	Zobrazit název měřítka	=
Poznámky	Titulek: SCALE	
Zobrazit	Oddělovač: :	
	Arial, 12 pt (0.167", 4.233mm)	
		-
Udělat změny výchozího nastavení p	pro nové soubory. Styly kótování a nastavení hladin nejsou přenášené do	
nových souboru.		
	Anlikovst	7 -wř ž
	Арікоvа	

POPISKY SRAŽENÍ

Nyní jsou k dispozici nové nástroje pro kótování zkosení:

Chcete-li použít tento nástroj, vyberte zkosení a potom vyberte první a druhou referenční hranu, jak je uvedeno ve stavovém řádku v dolní části obrazovky. Zkosení bude připraveno k umístění. Pro kótování zkosení existuje několik stylů nastavení:

Nastavení provedeme z dialogového okna Vlastnosti výkresu/panel Textu:

Obecne Pohledy Detaily	Styl editace:	Default	Ŧ	Smaz	zat	Nový kótov	ací styl
Detaily Zobrazení řezu Zobrazení vezu Zobrazení vezu Přerušený pohled Závity Kóty Kóty Solate Kótovací styl Solate Zolate Solate Solate Sol	Umístění textu Písmo Arial, 10 pt Umístění: Rovnoběžně	(0,139", 3,528mm) nad	A	Možnosti kót Horizontálně Formátovár	ysražen í hra n í kótysraže ⊚ A x D án í	ní hrany D x A	© C1
	Symboly Průměr: Poloměr: SKRZ: MIN: MAX:	Ø R THRU MIN MAX	Ø	@ X	×		
Udělat změny výchozího nastavení p nových souborů.	ro nové soubory. S	Styly kótování a nastave	ní hladin nejsou	ı přenášené do			

BODY

Když v modu 2D skici uvnitř 2D výkresu, použijeme nástroj Bod, vytvoříme bod, který bude viditelný na tisku i exportu.

ODAKZY KUSOVNÍKU

Vytváření odkazů kusovníků s několika odkazovými čarami je nyní jednoduší.

Pokud chcete vytvořit více odkazových čar, vyberte počáteční část a umístěte pozici. Pokračujte klepnutím na další části pro přidání dalších odkazových čar.

KUSOVNÍKY

VLASTNOSTI KUSOVNÍKU

- Nyní máte k dispozici pro vložení do kusovníku i plochu povrchu, objem a hustotu. Data jsou načtena z modelových souborů.
- Vlastnosti kusovníku jsou nyní uspořádány jednoduchým, snadno čitelným způsobem, s vlastnostmi oddělenými podle funkčnosti:
 - standardní vlastnosti
 - vlastnosti návrhu
 - uživatelsky nastavené vlastnosti

Vložit sloupec		_	_		
Vlastnosti	*]	Vlastnost	Zobrazit jako	Тур
- Standardní vlastnosti		Přidat >>	Číslo položky	Item Number	Čísl
Číslo Dokumentu			Množství	Quantity	Čísl
Datum poslední aktualiz		Odstranit	Číslo dílu	Part Number	Tex
Datum Vytvoření			Název dílu	Part Name	Tex
Dodavatel			Revize	Revision	Tex
Komentář verze	-		Komentář	Comment	Tex
Koncové datum schválení	-		Hmotnost	Hmotnost	Čísl
Konec schválil Materiál Mfg schválené dne Mfg schválil Nadpis / funkce Odběratel Popis Poslední autor Produkt Přijaté od Rozměr polotovaru		Uživatelský			
Rozpočtové náklady Rozpočtové středisko	Ŧ		<		4
			ОК	Stomo	

TEXTY KUSOVNÍKU – ZALAMOVÁNÍ A VÍCEŘÁDKOVÝ TEXT

Nyní je podporováno zalamování textu a víceřádkový text. Chcete-li vytvořit víceřádkový vstup, stiskněte klávesu Shift + Enter pro začnutí nového řádku.

NO 09.003							
SoliCAD, s.r.o.							

PŘÍKAZ AUTOMATICKÉHO PŘIZPŮSOBENÍ

Automatické přizpůsobení se nyní aplikuje jak na šířku sloupců, tak na výšku řádků. Dříve se přizpůsobovaly pouze sloupce. Přizpůsobení může být nyní aplikováno do vybraného kusovníku jednou operaccí.

API VYLEPŠENÍ

Byly provedeny následující vylepšení API:

- upravit text skici
- potlačení více funkcí
- zakázat automatické regenerování
- optimalizováno aplikování výskytu transformací sestavy s vazbami
- vytvoření vazeb sestavy
- nová vlastnost pro relaci TimeStamp/VersionReference
- nastavení zobrazení transformace
- výběr jednotlivých tvarů skici