

Stručný přehled novinek v progeCAD 2022

Obsah

1. Výkon.....	3
<i>Jádro IntelliCAD 10.1.....</i>	3
<i>Nová knihovna geometrie ODA.....</i>	3
<i>Vylepšený výkon otevírání a regenerace výkresů a přepínání mezi rozvrženími.....</i>	3
<i>Přírůstkové ukládání.....</i>	3
<i>Zrychlení OSNAP.....</i>	3
<i>Kontrola pravopisu za chodu.....</i>	3
<i>Vylepšená podpora myši 3DConnection.....</i>	3
<i>Optimalizovaný výkon výběru.....</i>	3
<i>Vylepšený výkon Lisp GRDRAW.....</i>	3
<i>Funkce nastavení palet NET.....</i>	3
2. Uživatelské rozhraní.....	3
<i>Nová počáteční stránka.....</i>	3
<i>Hledání v dialogových oknech Možnosti a Nastavení kreslení.....</i>	3
<i>Nové dialogové okno Správce zobrazení.....</i>	4
<i>Příkaz TPNAVIGATE.....</i>	4
<i>Vylepšený dialog pro přizpůsobení uživatelského rozhraní.....</i>	4
3. Nové funkce.....	4
<i>Funkce dynamického vstupu.....</i>	4
<i>Geolokace s interaktivní mapou na pozadí z Microsoft Bing.....</i>	5
<i>Implementace TABLE a TABLEDIT.....</i>	5
<i>Import/připojení AutoDesk Revit® 2021.....</i>	5
<i>Vylepšené zpracování dynamických bloků.....</i>	5
<i>Dřevěné detaily, ocelové profily a normy.....</i>	5
<i>Úchopy těles jako v AutoCAD®.....</i>	5
<i>Hladké přechody.....</i>	5
<i>Vylepšené pole.....</i>	5
<i>Funkce Nudge.....</i>	6
4. Nové příkazy.....	6
<i>SHEETSET – Správce listů rozvržení.....</i>	6
<i>IMPOINT.....</i>	6
<i>BACKGROUND.....</i>	6
<i>TOTALAREA.....</i>	6
<i>ATTSYNC.....</i>	6
<i>Nový režim Perspektiva.....</i>	6
<i>Vylepšený MTEXT.....</i>	6
<i>Skupina.....</i>	7
<i>SVIMPORT/SVEXPORT.....</i>	8



Anotace: článek poskytuje přehled nových funkcí a vylepšení pro progeCAD 2022.

1. VÝKON

JÁDRO INTELLICAD 10.1

Nejnovější zdrojový kód IntelliCAD se všemi vylepšeními.

NOVÁ KNIHOVNA GEOMETRIE ODA

Výměna vnitřního geometrického jádra zlepšila podporu Spline a rozpoznávání hranic a opravila několik geometrických problémů při Ořezávání, Zaoblení, Zkosení, Šrafování, atd.

VYLEPŠENÝ VÝKON OTEVÍRÁNÍ A REGENERACE VÝKRESŮ A PŘEPÍNANÍ MEZI ROZVRŽENÍMI

PŘÍRŮSTKOVÉ UKLÁDÁNÍ

Aktualizuje pouze ty části již uloženého výkresového souboru, které jste změnili, čímž se zlepší doba ukládání (pro vypnutí použijte ENABLEINCREMENTALSAVE).

ZRYCHLENÍ OSNAP

Rychlejší a přesnější detekce OSNAP bodů.

KONTROLA PRAVOPISU ZA CHODU

Víceřádkový, víceodkazový a tabulkový text je při psaní automaticky kontrolován na pravopis.

VYLEPŠENÁ PODPORA MYŠÍ 3DCONNECTION

Nyní jsou podporovány všechny nové výkonné myši 3DConnection.

OPTIMALIZOVANÝ VÝKON VÝBĚRU

VYLEPŠENÝ VÝKON LISP GRDRAW

FUNKCE NASTAVENÍ PALET NET

.NET API pro vytváření palet s ovládacími prvky .NET.

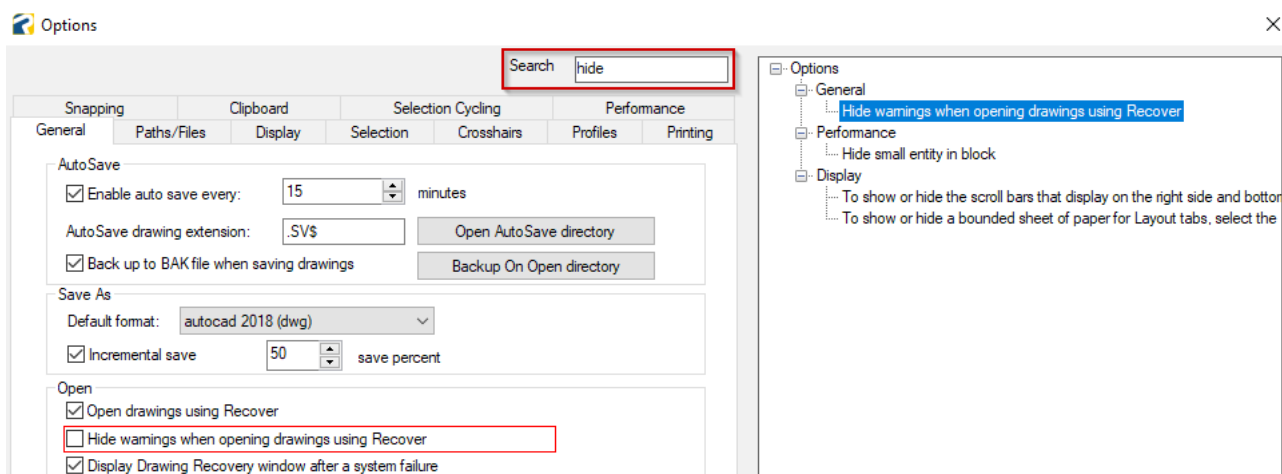
2. UŽIVATELSKÉ ROZHRAŇÍ

NOVÁ POČÁTEČNÍ STRÁNKA

Přepracovaná úvodní stránka má nyní stylový čistší vzhled rozhraní, který nabízí snadný přístup k řadě úvodních akcí, včetně přístupu k souborům šablon výkresů, nedávno otevřeným výkresům a také videím na YouTube.

HLEDÁNÍ V DIALOGOVÝCH OKNECH MOŽNOSTI A NASTAVENÍ KRESLENÍ

Zadáním názvu voleb automaticky vyhledá ve formuláři příslušný ovládací prvek. Zrychluje kontrolu nastavení.



NOVÉ DIALOGOVÉ OKNO SPRÁVCE ZOBRAZENÍ

Správce zobrazení má nový dialog s dynamickým vstupem pro nastavení pozadí pohledu, perspektivy, délky čocky, oříznutí a dalších.

PŘÍKAZ TPNAVIGATE

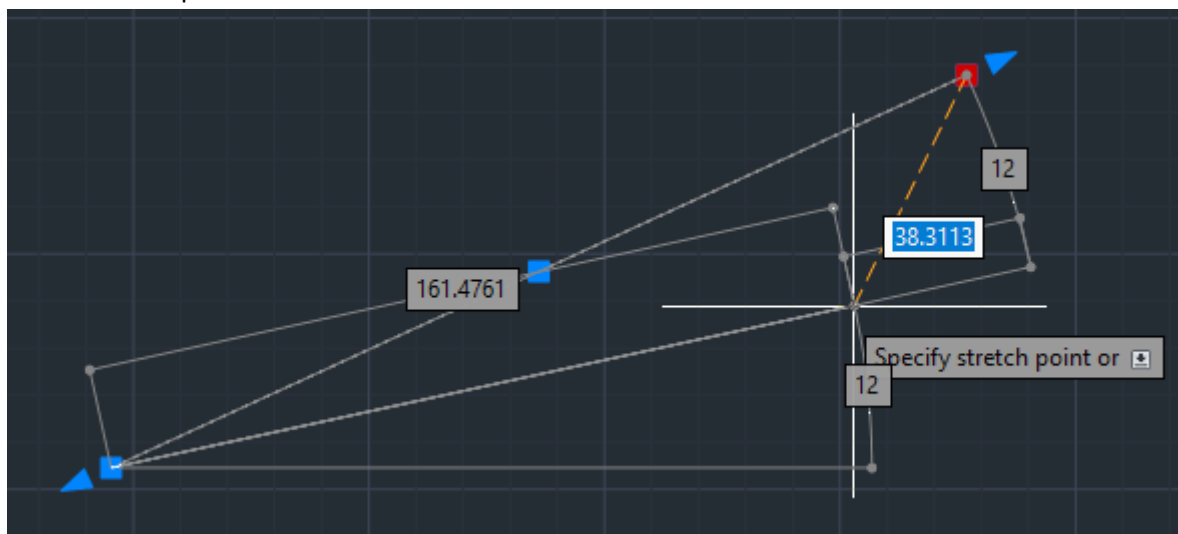
Zobrazí zadanou paletu nástrojů nebo skupinu palet. Vylepšené přizpůsobení grafického uživatelského rozhraní.

VYLEPŠENÝ DIALOG PRO PŘIZPŮSOBENÍ UŽIVATELSKÉHO ROZHRANÍ

3. NOVÉ FUNKCE

FUNKCE DYNAMICKÉHO VSTUPU

Dynamický vstup zahrnuje příkazové výzvy a políčka pro měření/zadávání, která se zobrazují na obrazovce během kreslení a úprav.



GEOLOKACE S INTERAKTIVNÍ MAPOU NA POZADÍ Z MICROSOFT BING

Informace o geografické poloze se přiřadí souboru výkresu zachycením části online mapy Bing do objektu známého jako obrázek mapy a jeho vložením do oblasti výkresu. Podporována je vizualizace Map Aerial, Map Road a Map Hybrid. S užitečnými kontextovými záložkami a nabídkou.

IMPLEMENTACE TABLE A TABLEDIT

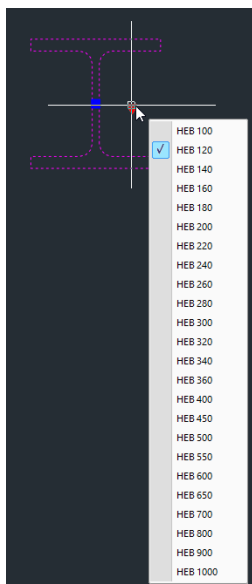
Úprava textu v na místě jako v AutoCAD®, číselné řádky a abecední sloupce. Nové kontextové záložky pro tabulky.

IMPORT/PŘIHOJENÍ AUTODESK REVIT® 2021

Podpora pro současný formát souboru Revit 2021.

VYLEPŠENÉ ZPRACOVÁNÍ DYNAMICKÝCH BLOKŮ

Jsou podporovány nové možnosti vkládání.



DŘEVĚNÉ DETAILS, OCELOVÉ PROFILY A NORMY

Všechny tvary jsou nyní i ve 3D.

ÚCHOPY TĚLES JAKO V AUTOCAD®

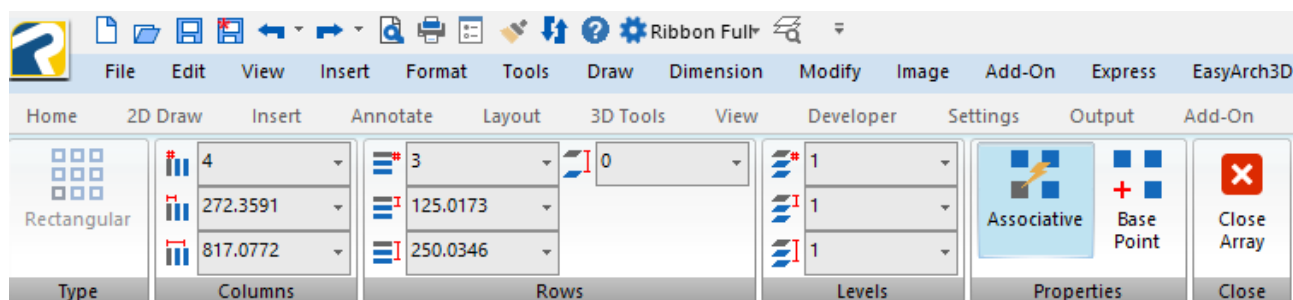
Pomocí uzlů můžete změnit velikost a tvar 3D těles a vysunutých povrchů.

HLADKÉ PŘECHODY

Rychlejší hladší přechody s animací při posouvání, přibližování nebo změně zobrazení.

VYLEPŠENÉ POLE

- Nové úchopy polí
- Nová záložka Pole



FUNKCE NUDGE

Je to funkce používaná k přesouvání objektů přidržením klávesy CTRL a následným výběrem kláves se šipkami na klávesnici. Objekt bude posunut o pixely ve zvoleném směru.

4. NOVÉ PŘÍKAZY

SHEETSET – SPRÁVCE LISTŮ ROZVRŽENÍ

Správce sady listů organizuje, zobrazuje a spravuje sady listů, pojmenovanou kolekci výkresových listů. Každý list v sadě listů je rozvržením v souboru výkresu (DWG).

IMPOINT

Importuje 2D-3D body se zadanými souřadnicemi ze souboru .txt nebo .csv do výkresu. Body lze importovat jako samostatné bodové entity, jako vrcholy křivky nebo jako vrcholy splíny.

BACKGROUND

Definuje typ, barvu, efekty a polohu pozadí pro pojmenované pohledy.

TOTALAREA

Vypočítá celkovou plochu vybraných uzavřených entit. Uzavřená entita je kružnice, obdélník, elipsa, mnohoúhelník nebo uzavřená křivka. Plocha specifikovaných entit se zobrazí v příkazovém řádku.

ATTSYNC

Aplikuje změny atributů v definici bloku na všechny odkazy bloku.

NOVÝ REŽIM PERSPEKTIVA

Vylepšené zacházení s perspektivou a úchopy v perspektivních pohledech.

VYLEPŠENÝ MTEXT

- Přidána možnost "Přeškrtnout"
- Funkce vkládání „pouze text“ (Vložit speciální formátování)
- Jasná funkce formátování

- Jsou přidány textové symboly Dolní a Horní index
- Přidán dialog "Odstavec".

SKUPINA

GROUPEDIT – přidává/odebírá prvky do/ze skupiny a přejmenovává skupinu

Vylepšená vizualizace a úchopy skupin (více v systémových proměnných pro skupiny).

Systémové proměnné pro skupiny:

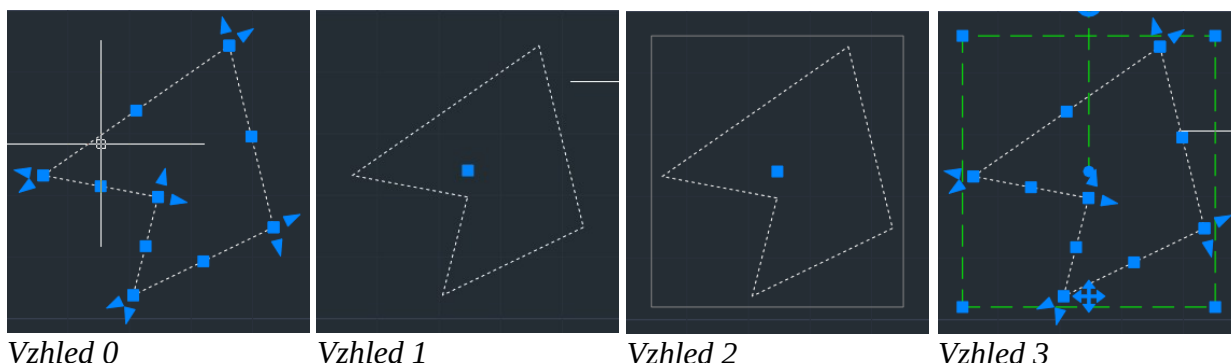
GROUPDISPLAYMODE – určuje zobrazení úchopů pro vybranou skupinu. Tato systémová proměnná funguje pouze pokud je zapnutá systémová proměnná GRIPS a je povoleno vybírání skupin (systémová proměnná PICKSTYLE je nastavena na 1 nebo 3).

0 = Zobrazí úchopy na každé entitě ve vybrané skupině.

1 = Zobrazí jediný úchop ve středu skupiny.

2 = Zobrazí jediný úchop ve středu skupiny a ohraničující rámeček okolo skupiny.

3 = Zobrazí pokročilé úchopy pro posun, rotaci a měřítko celé skupiny. Barva rámečku, který se zobrazuje s pokročilými úchopy se určuje systémovou proměnnou *GROUPFRAMECOLOR*).



GROUPFRAMECOLOR – určuje barvu rámečku zobrazeného při zapnutí pokročilých úchopů skupiny (*GROUPDISPLAYMODE* je nastaven na 3).

Typ: *OdCmColor* (Integer nebo Řetězec)

Uloženo: V registru

Rozsah: 1 až 255, "1" až "255", "RGB:0-255,0-255,0-255"

Přednastaveno: RGB:0,255,0

GROUPMAX – specifikuje počet skupin zobrazených v Průzkumníku a dialogovém okně Správce skupin.

Typ: Integer (celé číslo)

Uloženo: V registru

Rozsah: 100 až 10 000 000

Přednastaveno: 5000

SVIMPORT/SVEXPORT

Import/Export všech proměnných progeCAD.