

## Instalace KeyShot 6 pro 3D Systems



### Obsah

<a href="#">1Představení.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">2Obecné informace.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">Systémové požadavky.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">Stažení softwaru.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">Aktivace licence.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3Popis produktu.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Přehled KeyShotu pro 3D Systems.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Podporované formáty.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">4Instalace.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">5Postup práce v KeyShotu.....</a>	<a href="#">12</a>

# 1 Představení

KeyShot pro 3D Systems byl vytvořen na základě HD verze KeyShotu. Je to renderovací software, který Vám dovoluje předělat Vaše 3D modely v úžasné fotorealistické obrázky.

**Všichni uživatelé, kteří mají aktivní podporu nějakého produktu Geomagic, mohou volně používat tuto aplikaci (KeyShot for 3D Systems).**

## 2 Obecné informace

### Systémové požadavky

KeyShot pro 3D Systems nevyžaduje žádný speciální hardware nebo grafickou kartu. KeyShot využívá všechna jádra a vícevláknové procesy ve Vašem počítači. Čím je Váš počítač výkonnější, tím je KeyShot rychlejší. Výkon se zvyšuje lineárně s počtem jader ve Vašem systému.

Pro aktuální systémové požadavky jděte na KeyShot webové stránky [System Requirements page](#). Neaktualizované požadavky můžete najít zde:

- Intel Pentium 4 nebo lepší nebo AMD procesor
- Windows 7, 8 a 10 – 32/64 bit nebo Windows Server 2012 nebo pozdější
- Jakákoliv grafická karta
- OpenGL 2.x nebo vyšší
- Minimálně 2 GB RAM
- Minimálně 2 GB prostoru na pevném disku
- Připojení k internetu (kvůli aktivaci produktu)
- Rozlišení monitou alespoň 1024x768
- 3-tlačítková myš


### Stahování softwaru

Software KeyShot si můžete stáhnout a nainstalovat ze stránek podpory 3DSystems [KeyShot for 3D Systems](#).


## KeyShot for 3D Systems

**Lifelike Renderings in Minutes**  
For all users of Geomagic Solutions software on valid maintenance, you now get a seat of KeyShot for 3D Systems, the easiest and most effective 3D rendering software on the market. With KeyShot and Geomagic, you can make designs and renderings that delight clients and amaze colleagues.

**Product Downloads**

	<b>KeyShot_for_3DSystems_WIN64.exe</b> 566.8 MB   Updated at Jan 13 Preview   <a href="#">Download</a>
---	--

**What's New**

	<b>KeyShot_for_3DS_ReleaseNotes.pdf</b> 19.2 MB   Updated at Jan 13 Preview   <a href="#">Download</a>
---	--

**System Requirements**  
System requirements for KeyShot can be found below:  
<https://www.keyshot.com/system-requirements/>

## Aktivace licence

**Všichni uživatelé, kteří měli aktivní podporu do 4.1.2016, mohou používat tuto verzi softwaru zdarma (KeyShot 6).**

Pokud máte nainstalovaný některý z programů Geomagic, KeyShot se po instalaci rozběhne bez nutnosti vkládat jakýkoliv kód. Je nutné být při instalaci a spouštění připojen k internetu kvůli aktivaci KeyShotu.

## 3 Popis produktu

### Přehled KeyShotu pro 3D Systems

KeyShot pro 3D Systems potřebuje k běhu pouze CPU a renderuje 3D data vytvořená v jakémkoliv Geomagic produktu. Je vytvořen k zjednodušení procesu tvorby fotorealistických obrázků. Díky KeyShotu můžete barvit, měnit osvětlení, pohledy a přidávat materiály do Vašich 3D modelů v reálném čase. Můžete pak takový obrázek použít v procesu vývoje produktu, pro rozhodnutí o designu a konceptu konstrukce, ve výrobních procesech nebo pro marketingové účely.

**Poznámka: KeyShot pro 3D Systems podporuje import souborů ve formátu KeyShot \*.bip, KeyShot Package \*.ksp a \*.zpr .**

**Poznámka: KeyShot pro 3D Systems je založen na verzi KeyShot HD. Pro více informací a porovnání funkcí různých verzí KeyShotu jděte na stránky <https://www.keyshot.com/product-comparison/>.**

### Podporované formáty

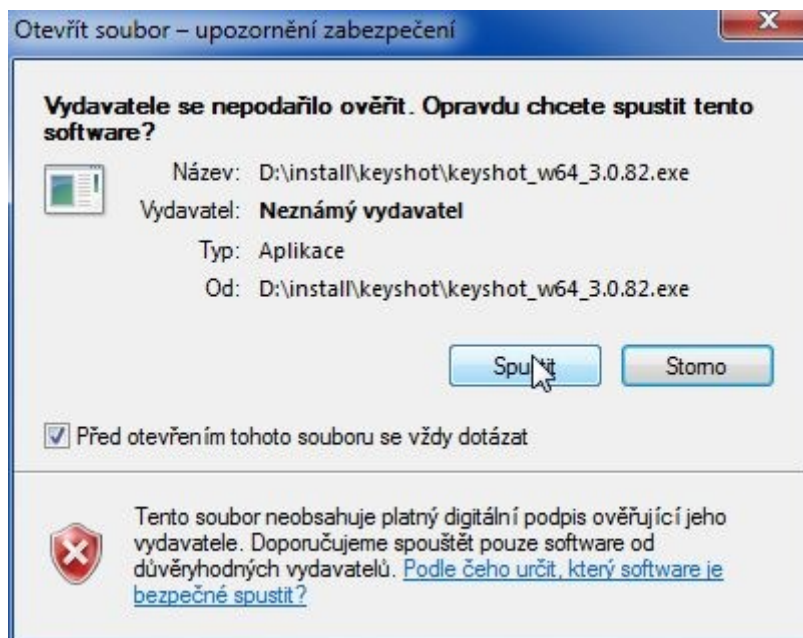
Z Vaší Geomagic aplikace můžete exportovat Váš 3D model do formátu \*.bip nebo \*.zpr a pak importovat Váš \*.bip, \*.zpr nebo \*.ksp soubor do KeyShotu pro 3D Systems a pak do něj přidat realistické prvky a vizualizovat ho.

Následující tabulka ukazuje produkty, které podporují export do \*.bip a \*.zpr formátu:

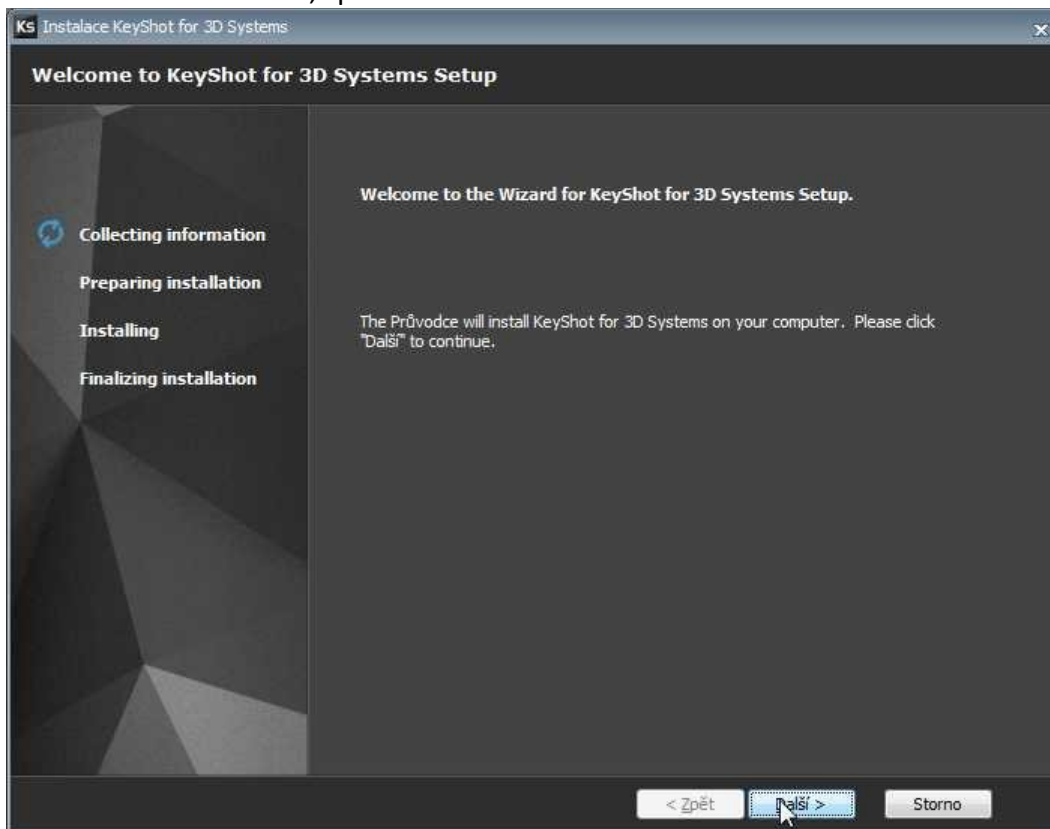
Produkt	Formát souboru	
	*.bip	*.zpr
Geomagic Design	Podporuje	Podporuje
Geomagic Design X	Podporuje	Nepodporuje
Geomagic Wrap	Podporuje	Nepodporuje
Geomagic Freeform	Podporuje	Podporuje
Geomagic Freeform PLUS	Podporuje	Podporuje
Geomagic Sculpt	Podporuje	Podporuje
Geomagic Control	Podporuje	Nepodporuje

## 4 Instalace

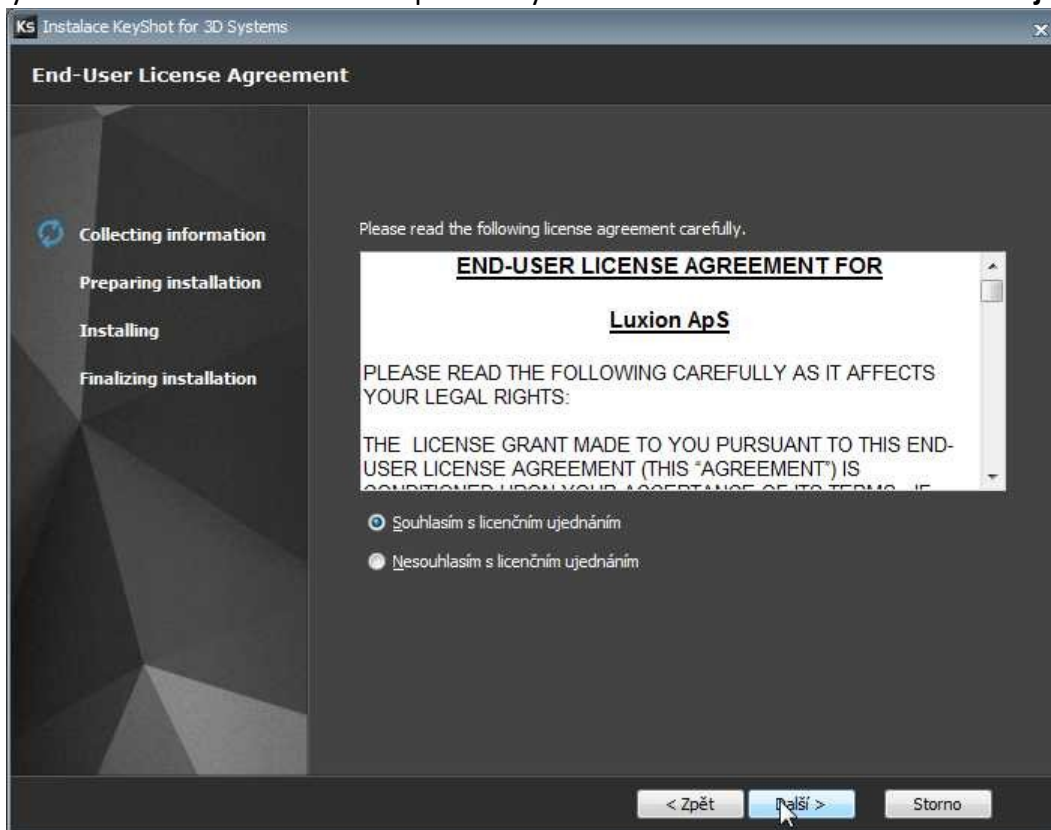
2. Klikněte 2x na stažený soubor a spusťte instalaci.
3. Objeví se Vám okno zabezpečení, v kterém potvrdíte tlačítkem Spustit, že tento software chcete opravdu nainstalovat:



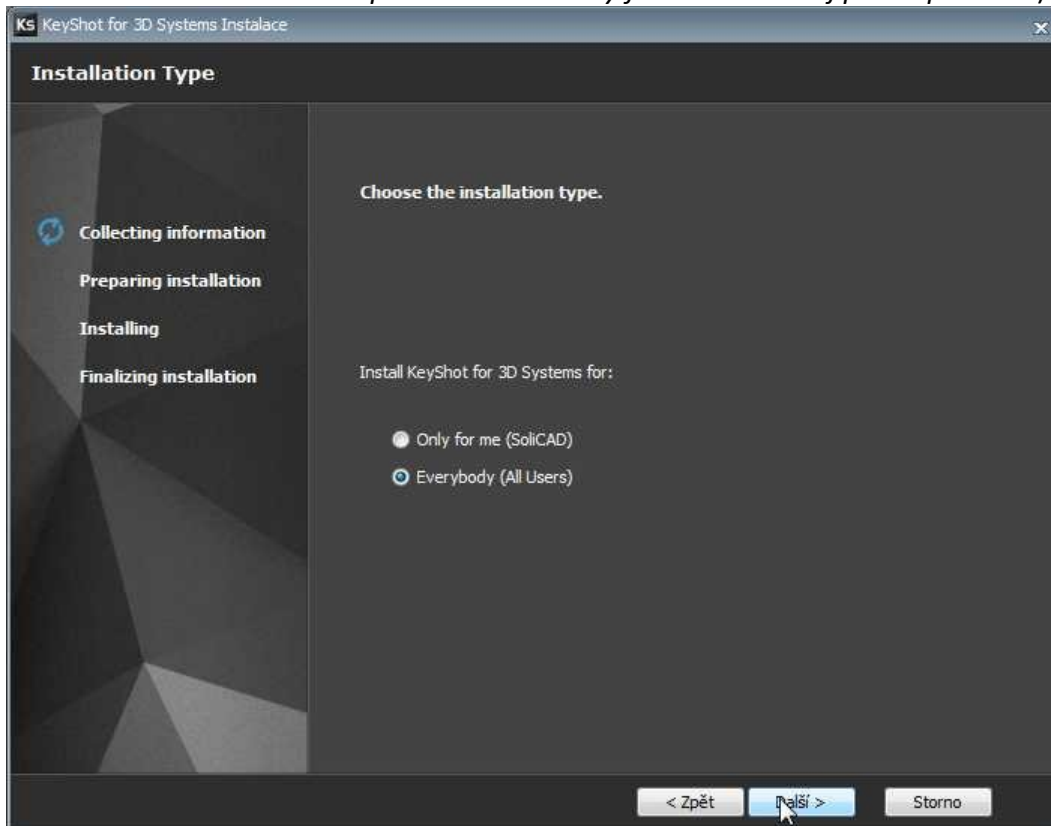
5. Potvrzením tlačítka **Další**, spustíte Průvodce instalací:



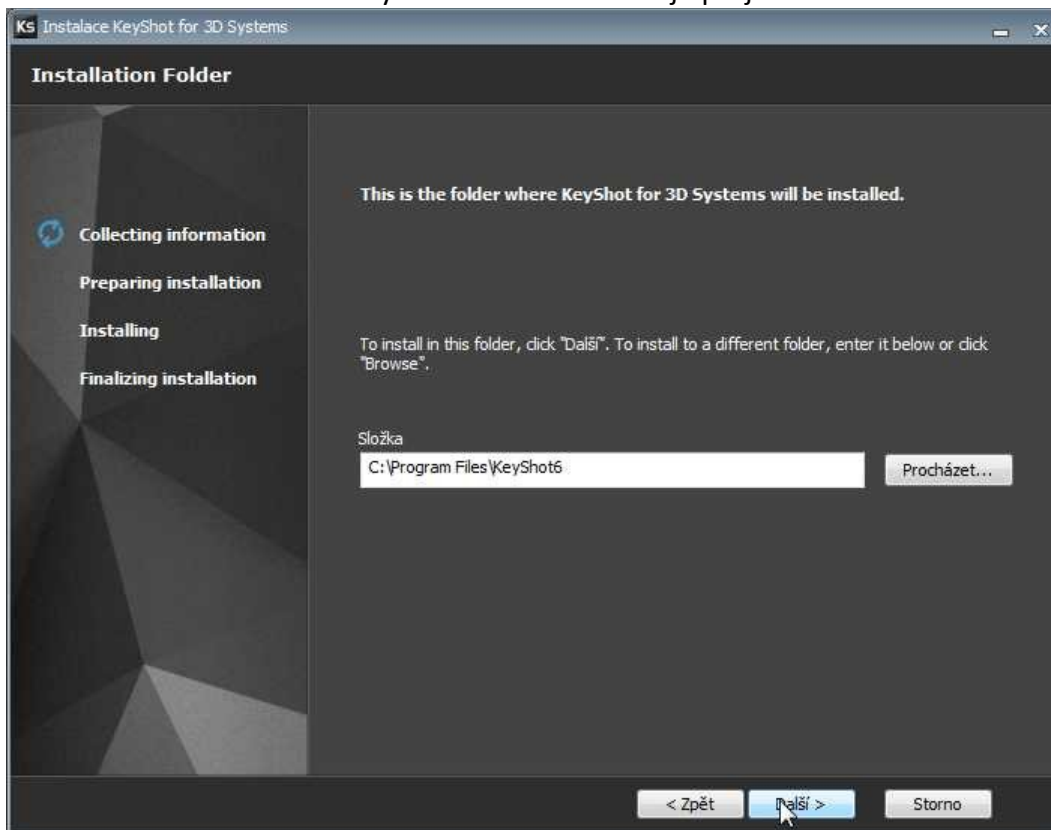
6. Nyní musíte odsouhlasit licenční podmínky kliknutím na **Souhlasím s licenčním ujednáním**:



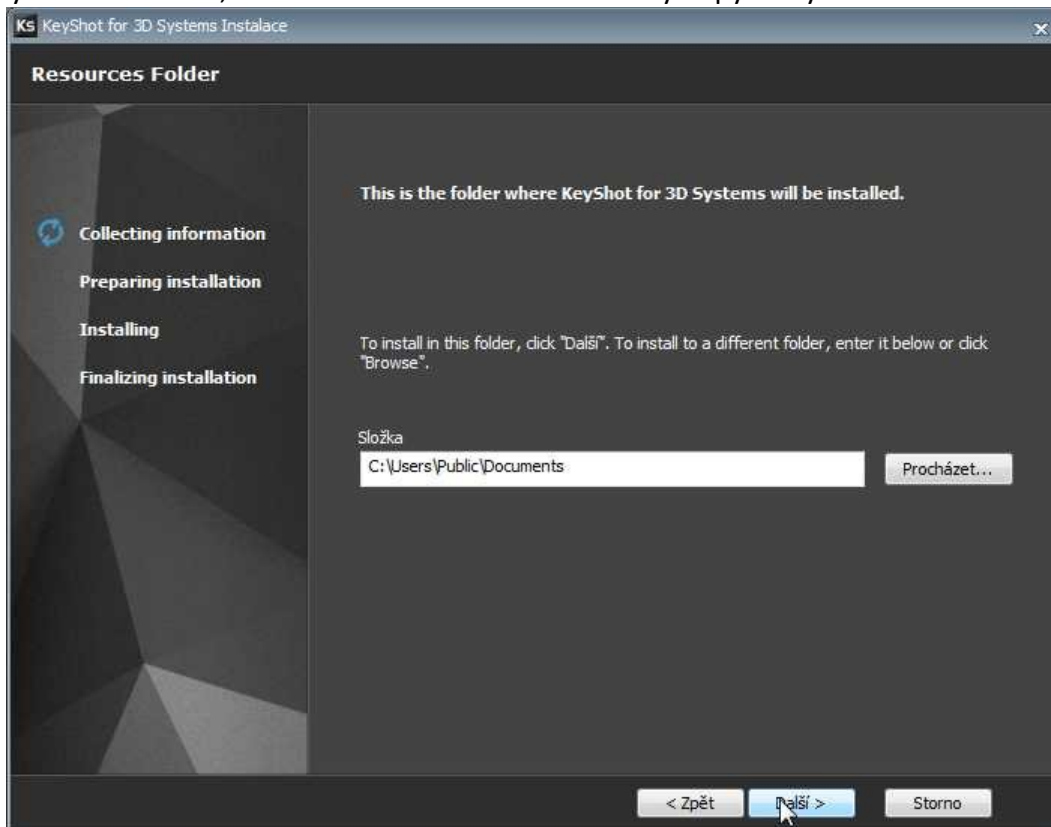
7. Zaškrtněte uživatele, kteří budou moci používat KeyShot (*Everybody – Instaluj pro kteréhokoliv uživatele tohoto počítače* nebo *Only for me – Instaluj pouze pro mne*):



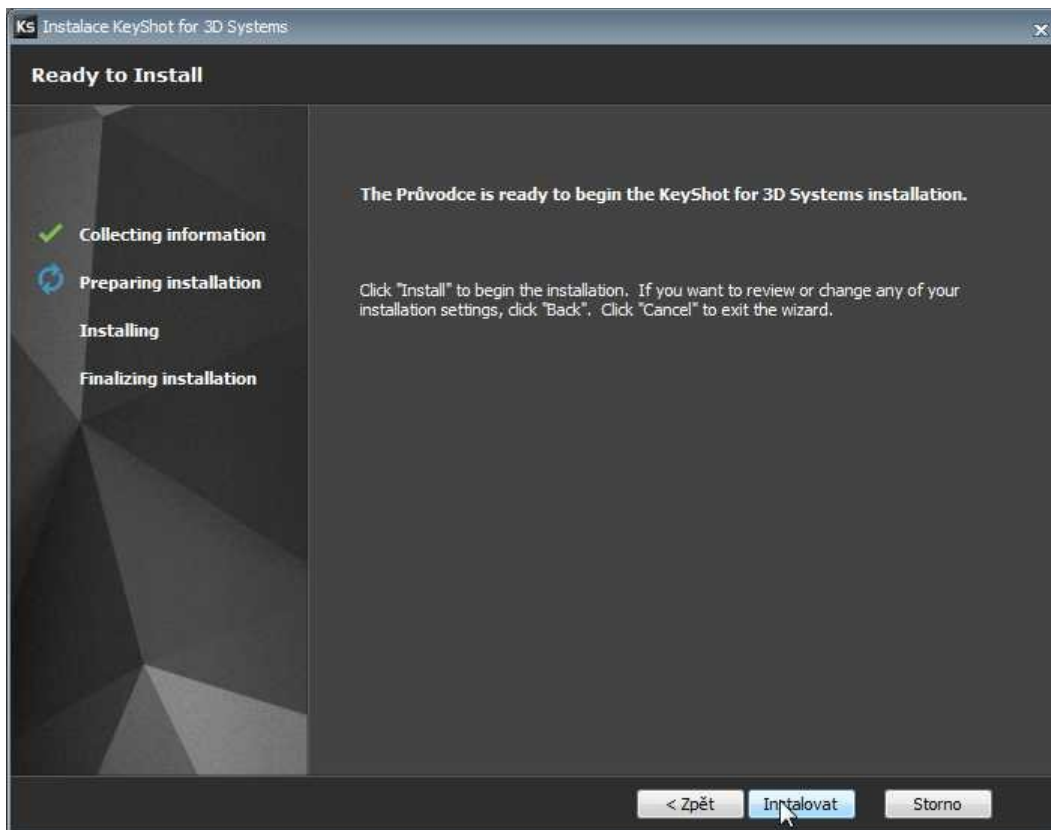
8. Zvolte umístění kam se má KeyShot nainstalovat. Nejlepší je nechat nabízenou možnost:



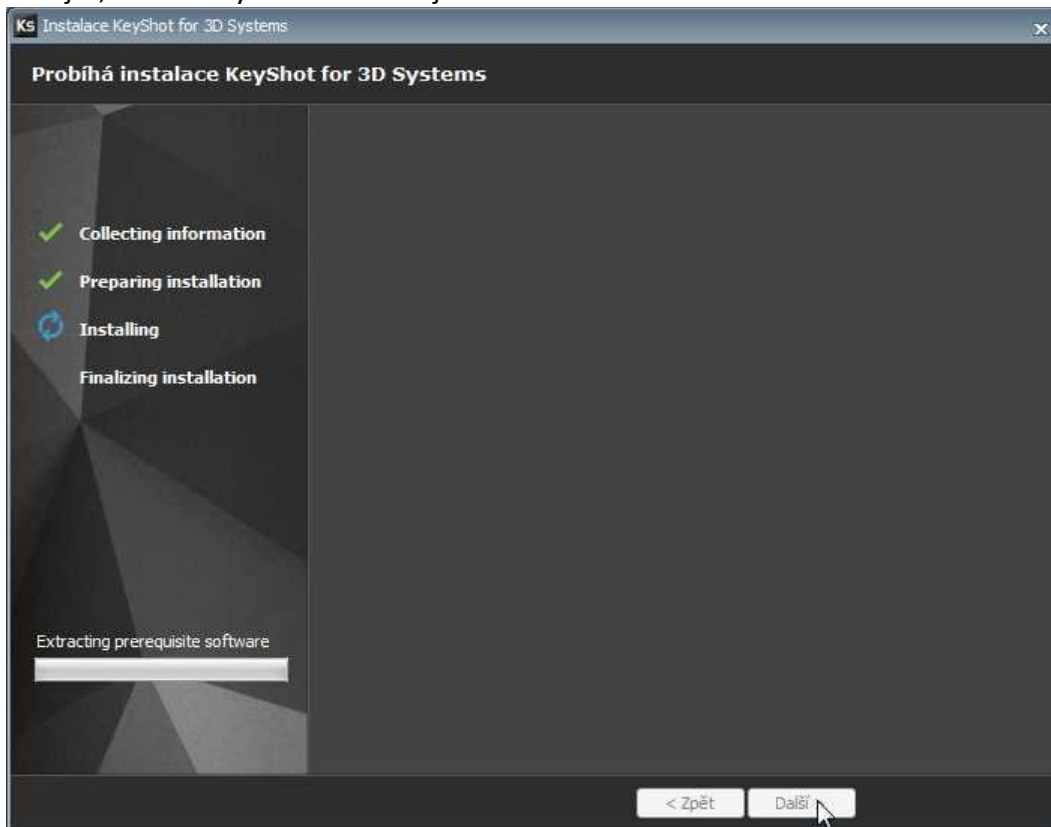
9. Nyni zvolte složku, do které se Vám budou ukládat výstupy z KeyShotu:



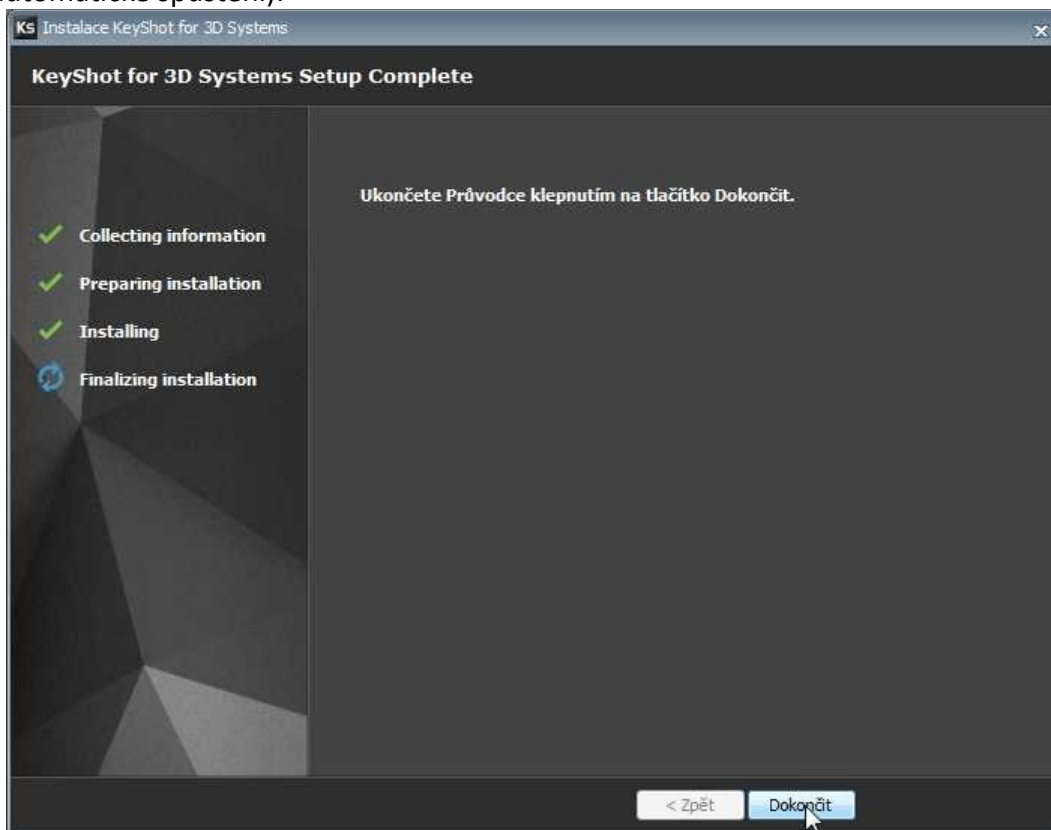
10. Po zmáčknutí tlačítka Install začne samotná instalace:



11. Počkejte, než se KeyShot nainstaluje:



13. Dokončete instalaci kliknutím na Dokončit a spusťte KeyShot 3 (můžete zaškrtnout automatické spuštění):





## 5 Postup práce v KeyShotu

### ***Krok 1: Vyexportujte Váš 3D model***

Navrhnete Váš 3D model v 3D Systems aplikaci a exportujte ho do KeyShot formátu \*.bip nebo \*.zpr.

### ***Krok 2: Naimportujte Váš 3D model***

S KeyShotem pro 3D Systems naimportujte Váš soubor \*.bip nebo \*.zpr vytvořený ve Vaší Geomagic aplikaci.



### ***Krok 3: Vybarvěte Váš model***

Použijte jakýkoliv ze 700+ vědecky přesných materiálů z materiálové knihovny jednoduchým kopírováním a vložením do Vašeho modelu. Uvidíte ihned jak Váš návrh vypadá s daným materiálem, barvou a povrchem, pod současným osvětlením.



### **Krok 4: Vyberte si osvětlení**

Jednoduše si vyberte obrázek prostředí (HDRI). Hned jak změníte osvětlení prostředí uvidíte jeho dopad na materiály, barvy a povrchy.



### **Krok 5: Nastavte kameru**

Snímkování Vaší scény je podobné jako s použitím skutečného fotoaparátu. Můžete změnit úhel, vzdálenost a natočení. Můžete řídit perspektivu s ohniskovou vzdáleností a můžete snadno přidat hloubku pole do Vaší scény.



## **Krok 6: Nastavte pozadí**

Vyberte si pozadí z předpřipravených fotek nebo si nastavte svoje vlastní fotky jako pozadí pro Váš snímek.



## **Krok 7: Užijte si perfektní obrázek**

Všechny kroky jsou nyní kompletní. Od začátku do konce se jedná o 7 jednoduchých kroků k vytvoření pěkného obrázku. Vše se děje v reálném čase, přímo před Vašima očima.

